

## **Om druider, vølv, shaman og runer**

*Der findes andre former for magiske kræfter, end dem som er skænket af guderne eller den kræft magerne besidder.*

**Druiden og hekse** kaster sin magi ved at trække på naturens egen rå kraft. De fleste druider er Sylvia tro. Men det er ikke Sylvias kræfter de bruger, ligesom præsterne gør. Det er naturens egen rå kraft. Om den kraft er skabt af Sylvia, eller om den var der før hende, ved ingen.

**Shamanen** er i kontakt med forskellige ånder og gennem dem får de deres magiske kræfter.

**Vølven** får sine kræfter fra sine forfædre, som de er i stand til at komme i kontakt med. Det er kun thuldingene der kan dette.

Fælles for dem alle er, at det på den ene eller anden måde har noget at gøre med urkraften. Hvad urkraften er helt præcist ved ingen. Måske ved guderne det, hvis de gør, har de valgt ikke at fortælle de levende om det. Men der er sandsynligvis tale om en kraft som var der før guderne. Under alle omstændigheder syntes guderne at respektere kraften. De gør intet for at forbyde eller udrydde dyrkelsen af den gamle magiske kraft. Derfor mener man ikke, der er tale om kræfter fra de gamle guder. Dem har de nye guder altid bekæmpet og fordi de ikke gør det, må der altså være tale om en anden kraft.

**De magiske runer** er en kraft som skabes ved hjælp af en magi der meget ligner magernes. Det kræver et medfødt talent og årelang træning for at skabe dem. De bruges til at påføre genstande særlige kræfter.

De magiske runer er skabt af Om-karn. Han har ligesom Zekkor sat sin magi fri og det betyder at man ikke nødvendigvis behøver at tilbede guden for at få adgang til hans magi. Det er dog mest Dværgene som besidder dette talent. Men også menneskene kan sjældent benytte sig af dem. Man ved nogle af Thuldingene skærer runer i kølen på deres skibe og dermed bliver disse skibe bedre end andres. Ligesom Sorteårsordenen benytter runer på deres magiske stave.

Om det helt er runerne der gør forskellen, for menneskene, ved man ikke. Men det er sikkert at nogle dværge kan kaste runer på ting og dermed skabe magiske genstande.