

## **Magiens skabelse**

*Da de første guder skabte verdenen, gav de alle fri adgang til magien. Det gik hurtigt op for dem, at deres skabninger forårsagede store ødelæggelser med denne kraft. Guderne indså at de dødelige, ville ødelægge den verden de havde skabt, hvis de havde den fulde magt over magien. Derfor besluttede de at tage magien fra de levende igen. Men guden Zekkor lod rester af den magiske kraft blive tilbage.*

*Denne tilbageværende kraft blev med tiden til magernes magi. Zekkor delte magien op i 7 cirkler med 7 magi ord i hver cirkel. Det er altså de 7 cirkler og deres magiord som skaber magien. Derfor betragtes tallene 5 og 7 som de magiske tal. Derimellem ligger tallet 6 som er den ukendte faktor - Det såkaldte skæbne tal. Det er også navnet på den 6 cirkel, som er den forbudte magi.*

*Magere som praktiserer den forbudte 6 cirkel kaldes nekromantiker og de kan forsøge, at gøre sig til herre over døden, som ellers kun guderne hersker over. Disse magere er ofte frygtet, forhadet og jagtet af alle, derfor udfører de deres gerninger i dybest hemmelighed. Den sidste og 7 cirkel er gået tabt for de dødelige og anses for dragemagi. Desuden er nogle magiords anvendelse gennem tiden gået tabt. Muligvis har de gamle magerordner og elverne stadig skjult viden om hvordan de anvendes.*