

Skabelses beretningen

I Tidernes morgen var der et stort tomrum. I dette tomrum var kun en ting. - Skaberen.

Skaberen var i stand til at skabe hvad som helst, men havde som sådan ingen grund til det. Engang imellem skabte skaberen noget tilfældigt. På et tidspunkt kom Skaberen til at skabe noget der havde liv. Det levende som Skaberen havde skabt var en gud.

Skaberen kaldte guden As-Karlarn og den levede alene noget tid. As-Karlarn blev dog ensom og bad Skaberen om noget af dens kraft, så den kunne lave noget. Det fik den, for det betød intet for Skaberen. Guden begyndte at skabe verdner og mange utrolige ting. Dog blev Guden ensom igen og bad om flere af sin slags. Skaberen så ingen grund til ikke at skabe dem, så det gjorde den. Derfor skabte den 3 guder mere. - Nu-Taris, Loch-Karn og Neu-Mar

Guderne brugte nogen tid til at lære sig selv og deres nye liv at kende. De lærte at bruge den kraft Skaberen havde skænket dem. De begyndte sammen at skabe flere ting. Og på et tidspunkt besluttede de at skabe flere guder. Skaberen, der aldrig havde haft travlt, blev vred på guderne. Det var ikke ment med deres skabelse at de skulle begynde at tage Skaberens rolle. Det sagde Skaberen til dem og fik dem til at stoppe.

De nye guder blev med tiden restløse og fortvivlede, for nu lå det også i deres natur at skabe. De syntes det var på tide at fange Skaberen og tage magten fra den, så de kunne skabe ligesom den. De 4 gamle guder modsatte sig og forbød de nye guder at gøre det. Det ville guden Gorgonsul ikke finde sig i og han smedede derfor et mægtigt sværd og angreb den første Gud med det.

Sådan startede krigen mellem guderne. De smedede våben, bekrigede hinanden og ødelagde de ting de andre havde skabt. Skaberen så til, mens de kæmpede og ødelagde det, de selv havde skabt. Skaberen fandt dette passende og blandede sig ikke, skønt den kunne have stoppet dem.

Krigen rasede i lang tid. Til sidst vandt de nye guder. Dog kunne de ikke betvinge Loch-Karn. Derfor skabte de Umbra som kaldes gudernes fængsel. Der fængslede de den sidste af de gamle guder. Derefter skabte Om-Karn en sten, som Zelkor gjorde magisk. Gorgonsul Gral-Ku og Khane drog ud for at fange Skaberen og smed den i stenen. Skaberen forstod ikke, hvorfor de gjorde det, før det var for sent. Stenen tog skaberens kræfter og gav den til guderne.

Guderne har siden været bange for at skabe flere guder, dog har de siden skabt Asur. De tror fuldt og fast, at hvis Loch-Karn bryder ud af sit fængsel vil han starte Ragnarok og deres verden vil gå under. Guderne har siden udviklet sig, til det de er i dag.

Guderne

I den rækkefølge de blev skabt.

As-Karlarn - Gud for Ild – faldet

Nu-Taris – Naturgud - faldet

Loch-Karn – Gud for døden –Fængslet i Umbra

Neu-mar – Gud for magiske væsner, dæmoner osv. – faldet

Zandara – gud for liv

Zelkor – gud for magi og balance

Sylvia – gud for naturen og skaber af elverne

Nalisra (Eniona) – gud for natten og hemmeligheder

Om-Karn – gud for håndværk og skaberen af dværgene

Gorgonsul – gud for døden og vogter af dødsriget

Khane - krigsgud

Gral-Ku - skaber af orkerne – forsvundet

Nu-Karn – skaber af troldene - faldet

Fo-Noch – skaberen af mørke dværgene – faldet

Asur – gud for ære og sandhed