

Gude beskrivelser

De lyse guder:

Asur

Asur repræsenterer retfærdigheden i verden. Asur er menneskenes alfader og beskytter. Han står for at beskytter de svage og straffer de onde. Han står for mod, sandhed og ære og det kræver han af sine tilbedere. Enhver bør føre sig frem med værdighed, men stadig ikke hæve sig mere over andre, end at man er villig til at kæmpe for retfærdighed og beskytte de svage.

Retfærdig

Mod

Ære

Adlen ret til overherre dømme

Menneskenes gud

Asur og de andre guder

Asur blander sig ikke i de andre guders indbyrdes stridigheder. Med mindre der er tale om for stor uretfærdighed eller ondskab.

Han er ven med Zelkor, der heller ikke blander sig ret meget. Det samme gælder for Sylvia, som har interesse i at vedligeholde balancen. Som en af lysets guder har Asur og Zandara meget til fælles. Selv om hun ikke bryder sig om Asurs krigeriske sind. Asur kan rigtig godt lide Om-Karn, fordi han værdsætter godt håndværk og genstande af god kvalitet.

Asur troende bør bestemt føle afsky for Karne, fordi han ingen ære har i krig. Karne har ikke sans for retfærdighed eller nåde. Karne ser selve blodsudgydelsen som formålet med krig. Det er det ikke. Derfor er Karne den onde krigsgud, mens Asur er den gode.

Fo-Noch den faldne gud, var en æreløs gud, som dyrkede uretfærdigheden. Skulle han havde tilbedere tilbage, er de en skamplet på verden.

Om-Karn

Om-Karn er smedenes, håndværkets og handlens gud. Han er beskytter af byer og skaber af dværgene og de magiske runer.

Som gud for håndværkere og handelsfolk værner han om orden og stabilitet. Det er hans lære at man skal behandle naturens materialer med respekt og forståelse og der igennem fremstille ting af kvalitet og godt håndværk. Hans stædighed og styrke former både bygninger og samfund, og hans ånd er til stede i alt, hvad der kræver flid og præcision.

Derfor bør ingen våbensmed med respekt for sig selv, laver et sværd uden at bede om Om-karnes velsignelse. Handelsmanden takker for sin velstand og den der bygger et hus vil takke Om-karne for hans hjælp.

I Om-Karn findes en snært af grådighed og lyst til at imponere, som han ikke altid kan styre.

Håndværk og handel
Orden og stabilitet.
Beskytter af byer
Stædighed og flid
Dværgenes beskytter

Om-Karn og de andre guder

Om-Karn er ven med Asur, som værdsætter hans håndværk og deres enighed i, at den nemme løsning ikke er den rigtige. Ligesom Om-Karn værdsætter Asurs ære og retfærdighed. Sylvia og Om-Karn har respekt for hinanden, fordi han opfordrer til at bruge naturens resurser uden at skade den og dermed har han aldrig haft et udestående med Sylvia.

Zandara, Gorgonsul og Zelkor har han ikke den store forståelse for og de interesserer han ikke. Karne og hans krige forstår Om-Karn ikke. Desuden kan hverken Sylvia eller Asur lide ham. Det er faktisk grund nok til, at Om-Karn ikke rigtig bryder sig om ham. Karne værdsætter dog gode våben, og ting fremstillet til krig. Det gør at Om-karn ofte kan tilgive ham, for hans andre fejl.

Naliss'ra bedrageriske opførsel genererer Om-Karn usigeligt og han er altid på vagt overfor hende. Til gengæld hader Om-Karn Fo-Noch. Fo-Noch er Om-Karns modsætning. Han opfordrer til dovenhed og snyd, samt til at misbruge resurserne. At nyde godt af andres arbejde uden selv at yde, er hvad Fo-Noch opfordrer til og det hader Om-Karn.

De to har gennem tiderne haft mange kampe, hvor den seneste endte med, at Om-Karn vandt og Fo-Noch har ikke vist sig siden.

Sylvia

Hun er naturens gudinde og vogter af skovene, havene, dyrene og den vilde natur. Hun repræsenterer både naturens skønhed og dens frygtindgydende vildskab. Sylvia sørger for at bønderne får en god høst og at bestanden af vildt består. Bønder, Jægere og særligt elverene ærer hende som deres beskytter, men hun kræver respekt for naturens balance og straffer dem, der krænker dens harmoni.

Skoven og natur
Dyr og jagt
vejret
Naturens vrede
Elvernes gud

Sylvia og de andre guder

Hun er allieret med Zandara, som også spreder liv og fred.

Hun bryder sig egentlig ikke om, at Om-Karn tager af naturen og fremstiller ting. Men på den anden side, værdsætter han altid naturens materialer højt, så hun kan egentlig godt lide ham.

Karne har hun et direkte had til og deres fjendskab er velkendt. Hende tilbedere bør holde afstand til Karne og vide han er hendes fjende.

Hun bryder sig på ingen måde om Gral-Ku eller Fo-Noch, der ikke tænker på naturen.

Sylvias forhold til Naliss´ra er kompliceret. De er søskende og hun har på mange måder forrådt Sylvia. Alligevel har hun aldrig kunne bekrige hende. Og spørgsmålet er hvad hun ville gøre, hvis det virkelig galt. De 2 guder undgår hinanden, men samtidig går de ikke ting der kan skade den anden.

Zandara

Gudinde for solen og livet. Hun er gud for healing, medicin og sjælelig renhed. Hun er den der kæmper for den gode gerning og er den beskytter. Hendes lære er, at man kun må tage liv, for at redde liv.

Det sker en sjælden gang, at hun sender en sjæl tilbage til livet, hvis den stadig har ting at udrette. Nekromanti er i hendes øjne en hån mod livet, og dermed også mod Zandara selv.

Liv er helligt

Gud for healing, medicin og renhed

Lys og solen

Martyr og selvopofrelse

Tilgivelse og fred

Zandara og de andre guder

Hun er nær allieret med Sylvia og Asur.

Hun bryder sig ikke om Gorgonsul, da han repræsenterer enden på det liv, hun elsker så højt. Dog er de 2 allierede i forhold til nekromanti som de begge 2 hader.

Hun kan på ingen måde accepterer Karnes manglende respekt for liv.

Den neutrale gud

Zelkor

Zelkor er gud for balancen mellem det gode og onde, Magi og boglig viden. Han er gud for neutralitet og lærdom. Han er den lærde og skriverens gud.

For Zelkor er viden og magi ikke privilegier, men gaver, der tilhører alle, der søger dem med respekt og forståelse. Derfor er han ikke direkte magernes gud. De behøver ikke tilbede ham, for at få hans gave.

Magiens Vogter

Gud for viden

Neutralitet

At handle overilet er en synd

Viden og magi er for alle

Zelkor og de andre guder

Han har ingen allierede eller fjender, selvom han kommer fint ud af det med Om-karn, og Naliss´ra.

Hvis guderne i deres indbyrdes kampe forstyrre balancen, griber han ind og sørger for at den bliver genoprettet.

De mørke guder:

Gorgonsul

Guden for dødsriget og gravfred. Han tager sig af de dødes sjæle, når livet er slut og sikre at de kommer sikkert til dødsriget og bliver der. Han ved, at alting dør på et tidspunkt, og derfor prædiker hans præster tålmodighed. Udøde er et brud på denne balance og en hån mod døden. Derfor kæmper hans præster mod udøde og nekromanti.

Nogle vælger, at tilbede Gorgonsul for på den måde at sikre sig en god plads i efterlivet. Men det er en fejl, for pladsen i efterlivet bestemmes af gudernes slynge.

Vogter af dødsriget

Bekæmper af nekromanti

Tålmodighed

Gravfred

Alle ender hos ham

Gorgonsul og de andre guder

Gorgonsul er allieret med Karne, men alligevel har han et udmærket forhold til både Asur og Sylvia.

Zandara er hans modstykke og ofte bekriger de hinanden. Men i bekæmpelsen af nekromantik er de 2 allierede.

Karne

Karne er krigens gud, der hylder styrke, sejr og ambition. Han repræsenterer krigens kaos og blodige skønhed, hvor kamp er en dyd i sig selv. Karne værdsætter loyalitet fra sine tilhængere og ser svaghed som den største synd. For ham er krig ikke et middel, men selve målet. Karne er et billedet på livets prøvelser, og Karnes lære er, at man ikke skal give op, selvom livets udfordringer er hårde, men at man skal fortsætte med at kæmpe og være stolt af denne indre styrke.

Han er gud for sortelverne sammen med Nalis´ s´ra.

Styrke og krig

Sejr og ambition

Loyalitet

Krig for krigens skyld

Had

Karne og de andre guder

Han er allieret med Gorgonsul, og kan godt lide de ting Om-Karn skaber.

Han er på mange måder allieret med Naliss´ra. Men samtidig er han altid på vagt overfor hende og han stoler ikke på hende.

Karne bryder sig ikke om Asur, fordi han mener han er bedre end Karne og han bryder sig ikke om at dele krigsguds rollen med ham.

Karne hader Sylvia. Han hader ikke de ting hun står for, men kun guden selv. Den eneste grund til han ikke fører åben krig med hende er, at han ved de andre guder vil blande sig til hendes fordel.

Naliss´ra

Hun er nattens gudinde og hersker over hemmeligheder, fristelser, løgn og hævn. Hun er de uønskede og udstødtes beskytter. Naliss´ra er en gud som på mange måder er dobbelt. Nok hjælper hun med at bevare hemmeligheder. Men hun er også den gud der afslører dem. Hun giver styrke til at modstå fristelser og til at se gennem løgne. Men hun beskytter tyven, bedrageren og de snedige planer. Hun kan afsløre løsninger eller holde dem skjult.

Folk med hemmeligheder søger hendes velsignelse for ikke at blive afsløret. Mens de svageste retter deres bønne til hende for hjælp.

Natten

Hemmeligheder

De udstødtes beskytter

Løgn, bedrag og hævn

Ambition

Naliss´ra og de andre guder.

Hun kan godt lide Zelkor og hans viden

Hun kommer ikke godt ud af det med Zandara, som hun ikke bryder sig om. Ellers kan hun samarbejde med alle, hvis det tjener hendes formål.

Hun mener som Asur, at hævn kan være retfærdig og på mange måder forstår de hinanden. Selv om måden de vil opnå tingene på, er vidt forskellige.

Hun bryder sig egentlig ikke om Karne, som ofte er brutal hvor hun er snedig. Desuden er hans had til Sylvia et problem for hende.

Naliss´ra forhold til Sylvias er kompliceret. De er søskende og hun har på mange måder forrådt Sylvia. Alligevel har hun hjulpet Sylvia mod de andre guder, hvis hun havde brug for det. De 2 guder undgår altid hinanden, men samtidig undgår de at gøre ting der kan skade hinanden.

Lochkarn

Guden for kaos, katastrofer og store omvæltninger. Han er de desperate og nekromantikernes gud. Der er mange steder dødsstraf for at tilbede denne gud i Talansar. Særligt Gorgonsuls præster ser det, som deres opgave at forfølge hans få tilbedere.

Lochkarn er forvist til Umbra – gudernes fængsel, fordi de andre guder har forudset, at han vil starte verdenens undergang. Så længe han er fængslet i Umbra vil dette ikke ske. Selv om han er fængslet i Umbra betyder det ikke, at den guden står for ikke eksister mere. Eks. Vis er både døden

og nekromanti stadig en del af de levendes verden. Det er mere guden selv og ikke hans kraft der er fængslet. I andre lande som Radme, tolker man Lochkarn på en anden måde og i de lande er det ikke forbudt at tilbede ham. Det virker som om guden opfører sig anderledes i de lande hvor han ikke er forbudt.

Gud for døden
Hersker af Umbra
Forandring
Kaos
Nekromanti
Verdens undergang

Lochkarn og de andre guder.

Lochkarn stod på de tabenes side, i krigen mellem guderne. Men da han er gud for døden, kan de ikke slå ham ihjel. Derfor fængslede de ham i Umbra i stedet.

Lochkarne hader de andre guder, som han ikke har tilgivet, at de slog de andre guder ihjel. Særligt gorgonzul som på mange måder førte an i krigen, er hans dødsfjende.

Lochkarn hersker i Umbra og der samler han sin hær til den næste krig mod guderne. Det er derfor et paradoks, at man fængsler alt det man ikke vil havde i verdenen i Umbra. Fordi man på den måde faktisk styrker Lochkarn.