

<b>Animer Døende</b>		
Type: Koncentration (rødt bånd)	Kamp magi: Nej	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> Las - Ke'ran - Forc'ul - Dol'sak'thal - Sa'lic'thal - Saa'mas - An'neh Må - Magien - Betvinge - Væsnet - Knogler - Til - Bevægelse		<b>Kommandoord:</b> Sa'lic'thal Knogler
Eksempel på påkaldelse:		
<p>Beskrivelse af effekt: Kan kun kastes på en <b>Hårdt Såret</b>. Målet rejser sig derefter med <b>5 LP</b> og er derefter under kasterens kontrol. Kasteren kan give simple ordre, som målet derefter forsøger at udføre efter bedste evne. Imens målet er under denne effekt, vil man forsvare sig selv og kasteren. Målet kan ikke bruge andet end våben evner imens magien virker.</p> <p>Magien ophører hvis: Målet rammer 0 LP. kommer uden for synsfeltet af kasteren eller der går mere end 5 min. Når magien ophører er eventuelle LP målet skulle have spildt, og de vil igen være <b>Hårdt Såret</b>.</p>		

<b>Antimagi</b>		
Type: Rødt bund	Kamp magi: Nej	Mester Evne: Ja
Eksempel på påkaldelse:		
<p>Beskrivelse af effekt: Kasteren ignorerer den næste magi han/hun bliver påvirket af. - kan kun kastes på sig selv. - hvis man bliver ramt af en magi, siger man tydeligt: <b>ANTIMAGI</b></p>		

<b>Befal Angrib</b>		
Type: Page	Kamp magi: Ja	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> For'ul - il - Var'tof - Saa'mas - Kan'var'ar Tving - Min - Fjende - Til - Angreb		<b>Kommandoord:</b> Kan'var'ar Angreb
Eksempel på påkaldelse:		
<p>Beskrivelse af effekt: Målet skal angribe den, som kasteren udpeger i 30 sek.</p>		

<b>Befal Beskyt</b>		
Type: Pege	Kamp magi: Ja	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> For'ul - il - Var'tof - Saa'mas - Num'nas'tral Tving - Min - Fjende - Til - Beskyttelse		<b>Kommandoord:</b> Num'nas'tral Beskyttelse
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Målet skal beskytte den, som kasteren udpeger i 30 sek.		

<b>Befal Knæl</b>		
Type: Pege	Kamp magi: Nej	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> Sak'nas - Forc'ul - Sak'las Person - Tvinge - Bøje		<b>Kommandoord:</b> Sak'las Bøje
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Målet skal knæle for kasteren i 30 sek -Bliver ofret skadet ophæves magien.		

<b>Charmer</b>		
Type: Berøring / Kæde	Kamp magi: Nej	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> <b>Berøring:</b> Forc'ul - Sak'nas - Varama Påtving - Person - Venskab  <b>Kæde:</b> Lim'ran - Min'tar - Forc'ul - a'Sak'nas - Varama Åben - Sindet - Påtving - Personer - Venskab		<b>Kommandoord:</b> Varama Venskab
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Du bliver venligsindet over for kasteren, og betragter ham som en af den nærmeste venner, og du har tiltro til personen. Du er tilbøjelig til at hjælpe vedkommende, men ikke at bringe dig selv i fare eller gøre noget, der ville være unormalt for din karakter. Virker i 5 min.		

<b>Dræn Livskraft</b>		
Type: Markør	Kamp magi: Ja	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> Muh'nas - Lu'is - Lim'dul Skade - Tage - Liv		<b>Kommandoord:</b> Lu'is Tage
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Hvis markøren rammer healer kasteren 3 LP		

<b>Dræn Magisk Kraft</b>		
Type: Pege	Kamp magi: Ja	Mester Evne: Ja
<b>Magi ord:</b> For'ul - Sak'nas - Gia - Da'ran - Brig'nas Tvinge - Person - Mana - Evne - Forsvinde		<b>Kommandoord:</b> Gia Mana
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Målet mister 2 magisk kraft.		

<b>Dødelighedens Forbandelse</b>		
Type: Berøring	Kamp magi: Ja?	Mester Evne: Ja
<b>Magi ord:</b> Las - Sca'ran - a'Priv'ul - Gelsa'tok - At Må - Alt - Helbredelse - Fejle - Dig		<b>Kommandoord:</b> Gelsa'tok Fejle
Eksempel på påkaldelse:		
Målet kan kun helbredes af <b>magisk helbredelse</b> resten af spilgangen, Første hjælp virker dog stadig, men yderligere helbredelse <b>skal</b> være magisk.		

<b>Døds Besværgelse</b>		
Type: Markør*	Kamp magi: Ja	Mester Evne: Ja
<b>Magi ord:</b> Lim'dul - Brig'nas - il - Forc'ul - For'sul Liv - Forsvinder - Jeg - Befaler - Død		<b>Kommandoord:</b> For'sul Død
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Når markøren kastes skal kasteren råbe: " <i>Døds Besværgelse</i> " Hvis markøren rammer, går Målet på 0 LP. Målet har dog stadig eventuelle <b>RP</b> . Går <b>ikke</b> igennem skjolde. *markøren gør ingen skade på <b>RP</b> kun <b>LP</b>		

<b>Flamme Skjold</b>		
Type: Rødt bånd	Kamp magi: Nej	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> Il - Qanva - Crull'ar'lot - Ran - Num'is - Mahr'is - a'Var'tof Jeg - Påkalder - Ilden - At være - Skjold - Imod - Fjender		<b>Kommandoord:</b> Crull'ar'lot Ilden
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Målet tager kun 1 skade fra markøren (gælder også pile og kastevåben). Beskytter <b>IKKE</b> mod Dødsbesværgelsen.		

<b>Forstene</b>		
Type: Pege	Kamp magi: Ja	Mester Evne: Ja
<b>Magi ord:</b> Erd'ar - Kon'dul - Sak'nas - Ra - Ross Jord - Forsegle - Person - I - Sten		<b>Kommandoord:</b> Ros'vrull Forstening
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Målet bliver til sten i 1 min. Målet kan ikke skades og		

<b>Fortie</b>		
Type: Pege / Kæde / Masse	Kamp magi: Ja	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> <b>Pege:</b> Dan'lis - lat'qun - Brig'nas Sprog - Stemme - Forsvinde  <b>Kæde:</b> Kar'a - a'Sak'nas - Dan'lis - lat'qun - Brig'nas Disse - Personer - Sprog - Stemme - Forsvinde  <b>Masse:</b> Se'lis - a'Sak'nas - For'ul'an - Saa'mas - Qun'tok'Tral Alle - Personer - Tvinges - til - Stilhed (Stille)		<b>Kommandoord:</b> <b>Pege:</b> lat'qun Stemme  <b>Kæde:</b> lat'qun Stemme  <b>Masse:</b> Qun'tok'Tral Stilhed (Stille)
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Målet er ikke i stand til at tale eller kaste magi i 15 sek.		

<b>Frygt</b>		
Type: Pege	Kamp magi: Ja	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> Pege Forc'ul - Sak'nas - Morc'lot Påtvinge - Person - Frygt  <b>Kæde</b> Naah'mar - setul'nas - a'Sak'nas - Min'tar - Morc'lot Mørke - Påføre - Personer - Sinet - Frygt		<b>Kommandoord:</b> Morc'lot Frygt
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Målet er ude af stand til at slås, og flygter fra kasteren. Man kan ikke villigt nærmere sig kilden til sin frygt i mindst 15 sek.		

<b>Genskab Hukommelse</b>		
Type: Berøring	Kamp magi: Nej	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> Lim'ran - Min'tar - Priv'ul - Sak'nas - Kvo'tar - She'dul - Kvo'las Åbne - Sindet - Helbrede - Person - Minder - Skabe - Hukommelse		<b>Kommandoord:</b> Kvo'las Hukommelse
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Virker kun på et mål der har mistet sin hukommelse. Målet får genskabt sin hukommelse og kan huske episoden/episoder hvor spil effekter har givet hukommelsestab. Virker derfor mod: <b>Glemsel, Bonk, Snigmord</b> mm.		

<b>Glemsel</b>		
Type: Pege	Kamp magi: Nej	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> Kvo'tok - Tok'ska - Kvo'las Glemme - Fjerne - Hukommelse		<b>Kommandoord:</b> Kvo'tok Glemme
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Målet glemmer, hvad der er sket indenfor de sidste 10 min. Målet er klar over at der er ting det ikke kan huske, men ikke hvad der er glemt.		

<b>Hold Person</b>		
Type: Pege	Kamp magi: Ja	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> <b>Pege:</b> Erd'ar - Teras - Sak'nas Jord - Stop - Person  <b>Kæde:</b> Sak'las - Erd'ar - Teras - a'Sak'nas - Zul'kar Bøje - Jord - Stop - Personer - Sted		<b>Kommandoord:</b> Teras Stop
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Målet kan ikke flytte sine fødder i 15 sek. Man kan stadig slås og forsvare sig, men fødderne skal være planet <b>sikkert</b> i jorden. Virker ikke på en spiller under effekten <b>Vælt</b> .		

<b>Identificer magi</b>		
Type: Berøring	Kamp magi: Nej	Mester Evne: Ja
<b>Magi ord:</b> Da'nas - Qian - Ke'ran - Da'ran - Kvon'dul Finde - Sanser - Magisk - Evne - Viden		<b>Kommandoord:</b> Kvon'dul Viden
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Kasteren er i stand til at identificere magiske genstande, områder, ritualer, og effekter. Kasteren kan mærke om en ting, person eller område er magisk eller har noget med magi at gøre. Man kan afsløre om en genstand er forbandet og evt hvordan denne ophæves. Hvis en genstand har et SG mærke, får kasteren den fulde beskrivelse af genstanden. Tager 10 min at kaste.		
Kontakt SL ved brug af denne evne.		



<b>Ildkugle x</b>		
Type: Markør	Kamp magi: Ja	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> <b>Ildkugle 3:</b> Ke'ran - Crull'ar - Muh'nas Magisk - Ild - Skade  <b>Ildkugle 5:</b> Ke'ran - Crull'ar - Sce'is - Muh'nas - Sak'nas Magisk - Ild - Kugle - Skade - Person		<b>Kommandoord:</b> Crull'ar Ild
Eksempel på påkaldelse: Karne lad mine fjender mærke krigens flammer		
Beskrivelse af effekt: Kasteren får x markøre som de må kaster. kasteren skal holde en markør i hånden indtil den kastes og derefter finde en nye frem ind til alle x er kastet, hvis man ikke holder en markør stopper magien og man mister evt. ukastede markører. Markøren skal kastes en af gangen.		

<b>Kontroller Uddød</b>		
Type: Pege	Kamp magi: Ja	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> For'ul - For'lot - Thel'la Tvinge - Uddød - Tjene		<b>Kommandoord:</b> Thel'la Tjene
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Virker <b>kun</b> på uddøde. Kasteren er i stand til at tage kontrollen over en "svag" uddød. Dette vil ofte være Zombier, Skeletter og andre Dødninge. Det vil være op til SL og Npc at vurdere om Kasteren har vilje nok til at tage kontrol.  Uddøde under effekten <b>Kontroller Uddød</b> vil lystre 1 simple ordre som NPC'en derefter vil forsøge at udføre. Note: Det er vigtigt at huske på, at den uddøde hurtigt vil vende sit fjendtlige blik mod kasteren efterfølgende. Virker i 30 sek. Kan kun påvirke det samme mål 1 gang.		

## Lam Sværdarm

Type: Pege	Kamp magi: Ja	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> <b>Pege:</b> Dull'nas - Muh'ran - Sak'nas Lås - Våben - Person  <b>Kæde:</b> Sass'an - Teras - Dull'nas - Muh'ran - a'Sak'nas Vind - Stop - Lås - Våben - Personer	Kommandoord: Dull'nas	
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Målet er ude af stand til at bruge sit våben, hverken til at angribe eller forsvare sig i 15 sek. Kan også bruges på skjold arm.		

## Magisk Beskyttelse

Type: Berøring (Blåt bånd)*	Kamp magi: Ja	Mester Evne: Nej
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Målet får 1 RP for hvert niv. af Magi kasteren har. Tager 15 sek at kaste. *Målet skal derefter tage et <b>Blåt bånd</b> på.		

<b>Magisk Helbrede</b>		
Type: Berøring / Kæde* / Masse*	Kamp magi: Nej	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> <b>Berøring:</b> Gia - Sirk'las'An - Lim'dul - Ter'ran - Muh'nas'An - Ke'ran - Priv'ul Mana - Giver - Liv - Lukke - Skader - Magisk - Helbrede		<b>Kommandoord:</b> Helbrede Priv'ul
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt:  Kasteren er i stand til at helbrede sår og skader magisk. Virker ikke på Sygdomme. Dette virker også på en spiller som er på 0 LP ( <b>Hårdt såret</b> ).. Man kan <b>ikke</b> bruge evnen på sig selv Målet får 1 LP for hvert niv. af Magi kasteren har. Tager 15 sek at kaste.  * <b>Kæde/Masse</b> Magisk Helbrede virker kun på folk inden for 5 meter af kasteren.		

<b>Magisk Lys</b>		
Type: Berøring	Kamp magi: Nej	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> She'dul - Ke'ran - Lich'ar Skabe - Magisk - Lys		<b>Kommandoord:</b> Lich'ar
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Skaber magisk lys. Lyset skal pege nedad og gerne være pakket ind i et stykke stof (eks. have en lommelygte i et firkantet stykke stof, der er bundet sammen og evt. sat på en pind)		

<b>Ophæv Usynlighed</b>		
Type: Masse*	Kamp magi: Ja	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> She'dul - Ke'ran - She'li - Kel'ran - Sass'ran Skabe - Magisk - Lys - Ophæv - Usynlighed		<b>Kommandoord:</b> Kel'ran Ophæv
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Kasteren råber " <b>Ophæv usynlighed</b> ". Alle inden for 5 meter som er <b>Usynlige</b> , i <b>Skovskjul</b> eller lign, er nu synlige for alle.  *Ophæver alle usynligheds effekter i i 5 meter omkring kasteren		

<b>Paralyse</b>		
Type: Pege/Koncentration	Kamp magi: Ja	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> Erd'ar - Dull'nas - Sak'nas - Kon'dul - Weal'bas Jord - lås - person - forsegl - frihed		<b>Kommandoord:</b> Dull'nas lås
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Målet er ude af stand til at bevæge sig i 30 sek. Hvis Målet eller Kasteren tager skade i denne periode, bliver magien afbrudt.		

<b>Påtving Sandhed</b>		
Type: Berøring	Kamp magi: Nej	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> For'ul - Kar'lot - Sak'nas - Ke'ran - San'li Påtving - Denne - Person - Magisk - Sandhed		<b>Kommandoord:</b> San'li Sandhed
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Evnen til at få en person til at sige noget, som de ikke har lyst til. Man kan stille spørgsmål, som målet skal svare sandt på efter bedste evne.		

<b>Se Usynlighed</b>		
Type: Rødt bånd	Kamp magi: Ja	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> Ke'ran - Sheis'dul - Buan - Baun'nas - Sass'ran Magisk - Ændre - Syn -Se - Usynlighed		<b>Kommandoord:</b> Baun'nas Se
Eksempel på påkaldelse:		
<p>Beskrivelse af effekt: Kasterne er i stand til at se folk og genstande under effekten <b>Usyndlighed</b>, <b>Skovskjul</b> og lign. Kasteren har ikke ophævet Usynligheden, men kan se dem og derfor udpege for dem for andre. Må <b>kun</b> kastes på sig selv.</p>		

<b>Skab Magisk Våben</b>		
Type: Rødt bånd	Kamp magi: Nej	Mester Evne: Ja
<b>Magi ord:</b> setul'nas - Kar'lot - Muh'ran - Crull'ar'lot - Sca'ran Påføre - dette - våben - Ilden - Som - Brænder - Alt		<b>Kommandoord:</b> Sca'ran Alt
Eksempel på påkaldelse:		
<p>Beskrivelse af effekt: Et våben skal tydeligt markeres med en særligt syet stofpose omkring klingens. Våbnet <b>skader 3</b> uanset hvor man rammer. Våbnet tæller som en SG og kan derfor "stjæles" af en anden spiller. Dette er ikke selve våbnet man tager, men stof klingen. SL skal kontaktes inden magien kastes.</p>		

<b>Skygge Portal</b>		
Type: Berøring / Kæde	Kamp magi: Ja	Mester Evne: Ja
<b>Magi ord:</b> <b>Pege:</b> Naah'sak - Loh'vul - Anlot - Ra - Naah'mar Skygge - Dør - Rejse - I - Mørket  <b>Kæde:</b> Naah'sak - Lim'ran - Loh'vrull - Ra - Naah'mar - Saa'mas - il'at Skygger - Åben - Porten - I - Mørket - Til - Os		<b>Kommandoord:</b> Naah,sak Skygge
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Kasteren løber off-game hen til et sted han kan se, som ikke er mere end 100 meter væk. -Kan ikke gå gennem fysiske bygninger -Målene må selv vælge om de vil gå med i portalen. -Hvis et mål ikke vil med kan der ikke vælges et nyt..		

<b>Smerte</b>		
Type: Pege	Kamp magi: Ja	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> <b>Pege:</b> setul'nas - sak'nas - Ras'sa Påføre - Person - Smerte  <b>Kæde:</b> setul'nas - a'Dol'sak - Ras'sa - Var - Nas'bas Påføre - Væsner - Smerten - De - Fortjener		<b>Kommandoord:</b> Ras'sa Smerte
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Målet bliver ramt af overvældende smerte. Man kan ikke løbe, angribe, kaste magi eller bruge evner i 15 sek.		

<b>Søvn</b>		
Type: Berøring	Kamp magi: Nej	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> For'ul - Ke'ran - Kah'las Tvinge - Magisk - Søvn		<b>Kommandoord:</b> Kah'las Søvn
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Målet falder i en dyb søvn i 1 min. Høje råb, en der rusker eller hvis man tager skade er nok til at vække én. Virker ikke på en der er ophidset eller i kamp.		

<b>Uigennemtrængelig Mur</b>		
Type: Koncentration	Kamp magi: Ja	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> She'dul -Ke'ran - Num'is - Num'nas - Kon'dul Skabe - Magisk - Skjold - Beskytte - forsegle		<b>Kommandoord:</b> Num'is Skjold
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Kasteren laver en mur af 3 meter reb, der ikke kan brydes. Intet kan krydse eller skydes igennem og magi kan ikke trænge igennem. Kasteren SKAL holde sine hænder strakt ud mod muren og kan ikke Slås, kaste magi eller flytte sig. Hvis kasteren stopper, brydes muren.		

<b>Usynlighed</b>		
Type: Berøring / Kæde	Kamp magi: Ja	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> Sak'nas - Brig'nas - Sass'ran Person - Forsvinde - Usynlighed		<b>Kommandoord:</b> Sass'ran Usynlighed
Eksempel på påkaldelse: 1		
Beskrivelse af effekt: Kasteren bliver usynlig i 10 min. Man kan ikke se usynlige personer eller gå ind i dem. Usynlighed bliver ophævet hvis: man interagerer med ting (døre eller tager ting), hvis man larmer eller hvis man går i kamp eller kaster magi.  Man kan dog hviske, og dette kan høres af andre.  <i>-Kan ophæves af Ophæve usynlighed.</i>		

<b>Vindstød</b>		
Type: Pege / Kæde / Masse	Kamp magi: Ja	Mester Evne: Nej
<b>Magi ord:</b> <b>Pege:</b> Sass'an - For'ul - Sak'nas Vind - Tvinge - Person  <b>Kæde:</b> Ke'ran - Sass'an - For'ul - a'Sak'nas - Kar'tok Magisk - Vind - Tvinge - Personer - Væk  <b>Masse:</b> Ke'ran - Saan'kum'Tral - For'ul - Se'lis - Kar'tok Magisk - Blæs - Tvinge - Alle - Væk		<b>Kommandoord:</b> <b>Pege/Kæde:</b> Sass'an Vind  <b>Masse:</b> Saan'kum'Tral Blæs
Eksempel på påkaldelse:		
Beskrivelse af effekt: Et kraftig vindstød eller trygbølge skubber målet 3-5 store skridt bagud.		



## Vælt

Type: Pege / Kæde

Kamp magi: Ja

Mester Evne: Nej

**Magi ord:**

**Pege:**

Erd'ar - Falti - Sak'nas  
Jord - Vælte - Person

**Kæde:**

Mar'is - Kar'a - a'Sak'nas - Saa'mas - Erd'ar  
Hammer - Disse - Personer - Til - Jorden

**Kommandoord:**

Falti  
Vælte

Eksempel på påkaldelse:

**Beskrivelse af effekt:**

Målet skal gå 2-3 skridt bagud og lægge sig helt ned, før man kan rejse sig igen.  
Virker ikke på et mål under effekten **Hold Person**.