

Sidron

Republikken Sidron

Sidron siges at være det første opståede menneskelige rige og man kender ikke den præcise alder. Men ifølge nedskrevne beretning er landet mere end 1600 år gammelt. Så længe man har kunne spore tilbage har hovedstaden været Oppida Prima, her har et senat ledt landet. Selvom det er senatet der leder landet, er det i realiteten en gruppe magtfulde familier der har alle senatets sæder og dermed bestemmer. Disse magtfulde familier råder over store hæere af veltrænede og disciplinerede soldater. De bruger de fleste af deres kræfter på at bekriige hinanden. Derfor betragtes Sidron heller ikke som en trussel for nabolandene. Sidrons grænseland er ofte lovløst og farligt at opholde sig i.

Officielt er landets befolkning delt i fire kaster og der gælder forskellige regler for hver kaste. Eliten som består af medlemmer af de leddene familier, senatorerne og de øverste militære ledere. Præsterne er hævet over alle andre, men de kan ikke befale eller diktere over for andre lige som Eliten kan. Legionærene som er rigets soldater, nyder specielle rettigheder i forhold til de andre kaster. Arbejderne er den laveste kaste. Det er alt fra handelsmænd til smede, tømre og landmænd. Selvom de er lavest i kaste hierarkiet kan de stadig være både rige og indflydelsesrige.

Sidronere tilbyder de samme otte guder som man kender og tilbyder i Talansar. Offergaver har en vigtig plads i Sidron religiøse kultur. Hvad der ofres er meget forskelligt og dette styres i stort omfang af præsterne.

Der er officielt ingen magere i Sidron. Dette skyldes at alle magere blev udryddet i interne magtkampe for mange år siden, og siden har de været forbudt og jaget i landet.