

# Radme

---

## Landet

Det land som almene folk kalder Radme, er i virkeligheden en samling af mindre kongedømmer, som deler resurser og kultur.

Grænser skifter og ændres over tid, men visse sandheder er altid gældende for Radmes folk. I Radme er natten mørkere og farligere end andre steder, kun de modige, de dumme og de gale vover sig uden for byerne efter solnedgang. De folk som vandrer fra by til by og driver karavaner, ses på med frygt og mistro, hvis de ikke havde været nødvendige for at drive handelen, var de nok aldrig blevet tilladt adgang til byerne.

Radme ligger syd for Talansar og øst for Sidron, adskilt fra sine nabolande af bjergkæder. Landet er kendt for sine enorme skove, men i Radme finder du også vidtrækkende sletter og mod syd ligger en ørken. I folketunge bliver Radme ofte omtalt som monstrenes land. Der findes en nærmest uendelig række af legender og fortællinger om de dystre væsner som trives i ly af Radmes nat. For udefrakommende kan det virke som om landets ry er overdrevet, men alle der er vokset op i Radme ved, at man trodser natten på egen risiko.

## Folket

Uanset om man er bosat i en af Radmes byer eller vandrer med karavane-folkene, har den evigt nærværende fare en tendens til at farve ens verdenssyn. I talansar har folk fra Radme ry for at være sortseere og pessimister, men spørger du en Radmebo vil han sige at der ikke er noget pessimistisk ved at være forberedt når det værste sker.

For almindelige folk er en solopgang et løfte om en ny dag, for en Radmebo er det et tegn på at han overlevede natten.

## Byboer

I Radmes byer, bor almindelige borgere bag bymurens beskyttelse. Byboer er en generel betegnelse for folk som er bosat tæt ved byerne og kan søge ly mod nattens farer i byerne.

Radme er delt i flere mindre kongedømmer, som hver især er domineret af en større by. Hver af de større byer har forskellige ting de specialiserer sig i og er kendt for. Almene borgere er stolte af deres hjemby og der er rivalisering og til tider krig imellem forskellige bystater.

I byerne bliver magi typisk set som unaturligt og farligt. Folk som viser magisk talent risikerer at blive udstødt eller forfulgt, hvis ikke de søger beskyttelse fra Radmes magilaug eller fra en rig velgører.

## Karavane folk

Det er ikke hele befolkningen Radme der klynger sig til byernes sikkerhed. De folk som sætter personlig frihed højere end personlig sikkerhed, finder ofte en plads blandt karavanerne. Altid på farten, vandrede fra by til by. Karavanefolket står for størstedelen af den handel der finder sted mellem byerne. Og selv de yngste af karavanefolkene lærer at jage og samle så de kan leve af landets gaver.

For at leve mellem byerne, er det nødvendigt at kende landet og dets farer intimt, og undgå nattens farer. Der findes en viden blandt karavanefolket som ikke altid bliver delt med folket i byerne. I byerne har karavanefolket et broget ry, for selv om de bringer varer og goder til byboerne, bliver de tit set som slyngler og rakkerpak. Dette er til dels fordi de folk som bliver udstedt fra byerne, ofte søger hjælp fra karavanefolket. Tyve, røvere og andre lovløse bliver til tider taget ind af de vandrede folk, og hvis de lykkes med at vinde en Karavanes tiltro, bliver de gerne indlemmet i familien.

Blandt karavanerne bliver folk med magisk talent betragtet med respekt og ærefrygt.