

Gudebeskrivelser

I hele vores verden tilbeder indbyggerne de mange guder efter behov. De fleste ærer mange af guderne og går til den gud, som nu engang er bedst egnet til at hjælpe dem. Andre vælger at dedikere deres liv til kun en gud, og forsøger at efterleve deres foretrukne guds ønsker og fokus. Oftest går de menige folk til præsten, som så sender deres bønner videre til guderne. Det er guder, som kan belønne dem som tilbeder dem, men også guder som kan give en straf. De værdsætter offergaver og taksigelser.

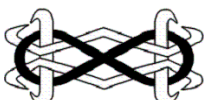
Alle Guderne er fælles for alle landene, nogle har dog forskellige udtalelser end dem der er anført her. Her står de med de tallansiske navne.

Når man dør, bliver ens sjæl vejet på gudernes slynge. Den bestemmer, hvor man lander i dødsriget. Altså om ens plads i efterlivet bliver et mareridt eller det modsatte.



Asur

Asur er gud for ære, mod, sandhed, retfærdighed og straf. Dommere og personer med stor retfærdighedssans søger Asurs visdom. Men også den del af befolkning som ønsker en mere retfærdig verden, sender sine bønner til ham. Asur hader indædt drager som han selv har slået flere ihjel af.



Gorgonsul

Guden for dødsriget og gravfred. Gorgonsul sikre at de døde sjæle kommer sikkert til dødsriget og bliver der. Nogle vælger, at tilbede Gorgonsul for på den måde at sikre sig en god plads i efterlivet.



Karne

Krigsguden. Gud for kamp og konflikt.

Han er den menige soldats og krigerens gud. Inden kamp er det normalt, at man henvender sig til Karne for at sikre sig sejren.



Naliss`ra

Guden for natten og mørket. Hun er de uønskede og udstødtes beskytter. Men også gud for hemmeligheder, løgn, hævn og bedrag. Folk med hemmeligheder søger hendes velsignelse for ikke at blive afsløret. Mens de svageste retter deres bønne til hende for hjælp.



Om-karn

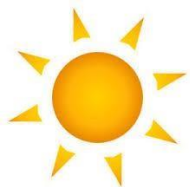
Han er smedenes, håndværkets, minedrift og handlens gud. Ingen våbensmed med respekt for sig selv, laver et sværd uden at bede om Om-karnes velsignelse.

Handelsmanden takker for sin velstand. Det er dumt ikke at ofre til Om-karne, hvis man bygger et hus eller lignende. Om-Karn har som sådan ikke noget imod magi, men kan ikke fordrage ting som er skabt af magi. Det er hans domæne at skabe ting ved hjælp af materialer og godt håndværk.



Sylvia

Sylvia er vejrets og naturens gudinde. Hun er gud for skovene, havene, dyrene og den vilde natur. Hun er gudinde for jagt og landbrug. Men også for vildskab, instinkter og naturkræfter. Sylvia bryder sig ikke om bygninger, borge og byer. Sylvia sørger for at bønderne får en god høst og at bestanden af vildt består. Jægere og bønder ofre i hendes navn, for at sikre sig udbytte.



Zandara

Livets, lysets og fredens gud.

Hun er gudinde for den helbredende kraft og dagslyset. En sjælden gang sker det, at hun sender en sjæl tilbage til livet, hvis den stadig har ting at udrette.

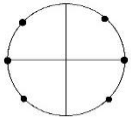


Zekkor

Guden for viden, kundskaber, magi og neutralitet.

Zekkor velsigner dem som indsamler viden og spreder den.

Mange, lærde, magere og diplomater vælger denne gud som deres fortrukne.



Lochkarn

Guden for kaos, katastrofer og store omvæltninger.

Han er de desperate og nekromantikernes gud.

Der er mange steder dødsstraf for at tilbede denne gud i Talansar. Særligt Gorgonsuls præster ser det, som deres opgave at forfølge hans få tilbedere.