

# Kongeriget Talansar

---



Talansar har eksisteret i næsten 900 år. Det består på nuværende tidspunkt af 16 baronier, som strækker sig over vidtstrakte landområder. Magien og guderne har en fremtrædende og stor betydning. Det er i dette land, at magien er stærkest og befolkningen må ofte bekæmpe eller håndtere magiske hændelser i den ene eller anden form. Særligt ved riget østgrænse ud mod det store vildnæs Orkhaa, er magien ustabil og utæmmet. Landet bebos af flere racer og folkeslag. Det er den menneskelige adel, der sidder på magten. Deres magt over de andre racer bygger på deres talmæssige overlegenhed og militære styrke, hvilket de øvrige racer nogenlunde har accepteret. Landet ledes af kongen og hans råd. Under kongen råder baronierne. Deres magt i kongeriget er stor og kongen og hans råd er dybt afhængig af deres støtte og opbakning. Det er blandt andet baronierne der leverer soldater til den fælles Talantiske hær. Kongens råd består ofte af de ledende baroner og generaler, samt præster og magikere som vejleder i sager, der berører guderne og magien. Kongen og rådets opgave er primært at sikre landet mod ydre fjender. Opretholde den stående hær, de kongelige fæstninger og flåden. Desuden er det ofte rådet der mægler mellem baronierne hvis der opstår konflikter eller i generelle sager om tro eller magi.

**Baronierne.** Alle baronier har ret til at opretholde en stående hær. I byerne er det derfor de lokale herremænds bygårder, der står for lov og orden. Det er baronen der udsteder love og andet i de områder de besidder. De har derfor stor selvbestemmelse i deres interne anliggender. Dog har Baronierne alt for ofte ligget i intern strid, og det ene tilløb til oprør og krig har aflyst det andet. Baronerne har væltet konger og forsøgt at tilrane sig magt, så ofte, at rigets historie er fyldt op af beretninger om disse hændelser. Derfor er det også klart for de fleste, at riget har brug for en central kongemagt.

**Præsterne.** I Talansar findes der officielt 8 guder og præsteskeber. Der findes flere guder. Men de betragtes som faldne og deres tilbedere betragtes som lovløse. Præsten vælger at dedikere sit liv til kun en gud, og forsøger at efterleve og prædike deres guds ønsker og fokus. De fleste indbyggere går til den gud, som nu engang er bedst egnet til at hjælpe dem og guderne tilbedes derfor efter behov.

Det er dog også helt almindeligt og accepteret at flere racer og folkeslag har deres egen form for tro, som udledes gennem shamaner og vølve. Deres tro beror på, at forfædres ånder eller totemdyr kan hjælpe dem i den levende verden.

**Magerne.** magikerne har deres egne magtfulde sammenslutninger og råd. Det er magerne der giver Talansar deres militære fortrin i forhold til nabolandene. Fordi magien simpelthen er mere almindelig i dette land end nabolandene. Derfor er det almindeligt at have troldmænd i sine militære styrker. En konge i krig har brug for rigets 3 magerordner. Derfor er deres indflydelse på kongemagten og baronierne stor. Der er rigelige med eksempler i historien på, at dette er blevet udnyttet.

Det er den almindelig opfattelse, at visse magiske retninger, er tæt knyttet til de faldne guder. Derfor er nogle typer magi forbudt. Dette forbud kan man ikke sige bliver overholdt fuldstændig. Derfor har magerordnerne og præsteskeberne ofte et noget anstrengt forhold til hinanden.

**Befolkningen.** Befolkningen i landet er som sagt sammensat af mange racer og folkeslag. Af årsager, som kan være svære at forstå, er befolkningen generelt meget loyale overfor tanken om et samlet kongerige. Mere end en baron har måtte sande dette, når man har forsøgt at erklære sit eget kongedømme eller anstifte oprør mod kronen. På den anden side er det også en befolkning som ikke vil lade sig diktere af for meget central lovgivning. Man holder meget af sin personlige frihed.

Elverne, som bor i de mange elverskove, har for hovedpartens vedkommende en anden holdning. De så gerne, at hver enklave var selvstændige. De store krige, hvor landet har været invaderet, har dog bevist, at denne tanke kan være noget naiv. Hvilket et stigende antal elvere har indset. De øvrige racer syntes ikke at have en samlet holdning.

## Orkhaa

---

At kalde Orkhaa for et rige er ikke helt korrekt, tvært i mod er det et enormt landområde domineret af ork stammer og Sortelverhuse. Der bor dog også mennesker i området. Kun den mest vestlige del af Orkhaa er kendt af Talansar og borgerne i Ravnsborg.

I de seneste år er området mod Talansar blevet mere organiseret og er nu domineret af sortelveren Vitus Natklinge. Vitus Natklinge var general for Skyggedronningen da hun bedrev sin krig og invasion af Talansar. Skyggedronningen faldt på Stjernesletten i Fellhorst Len i Talansar, men siden da har Vitus Natklinge taget magten i det vestlige Orkhaa.