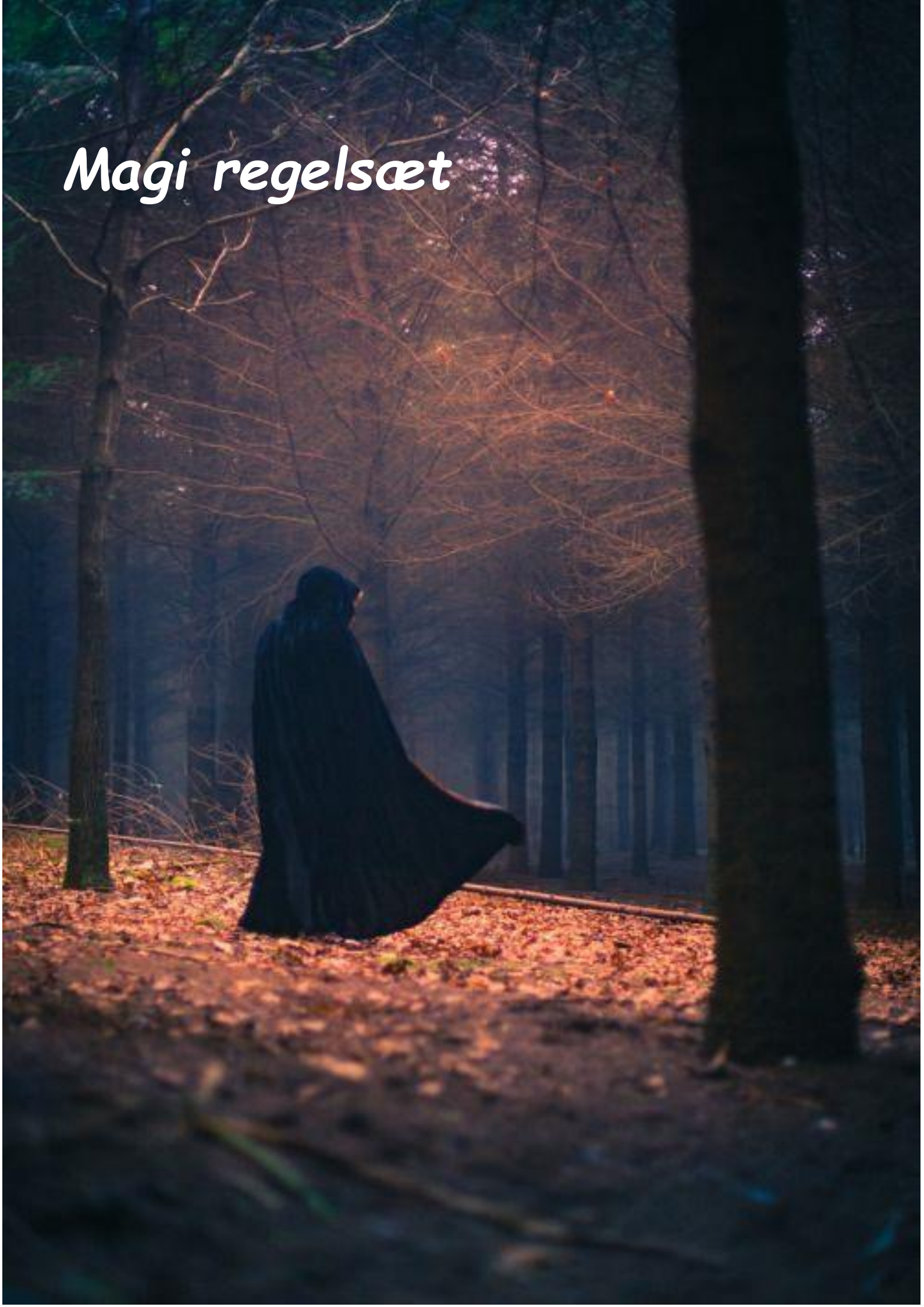



Magi regelsæt





Indholdsfortegnelse


Præstens velsignelser.....	1
Præsternes magi.....	2
Asur præsten.....	2
gorgonsul præsten.....	3
Karne præsten.....	4
Om-Karn præsten.....	5
Sylvia præsten.....	6
Zandara præsten.....	7
Zelkor præsten.....	9
Magerens magi.....	10
Vølv og shaman.....	13


<i>Præstens velsignelser</i>		
Niveau 1		
Skjold 1:	Alle deltagerne i en afholdt gudstjeneste kan få +1 RP.	Blåt armbind
Niveau 2		
Skjold 2:	Alle deltagerne i en afholdt gudstjeneste kan få +2 RP.	Blåt armbind
Niveau 3		
Skjold 3:	Alle deltagerne i en afholdt gudstjeneste kan få +3 RP.	Blåt armbind
Niveau 4		
Skjold 4:	Alle deltagerne i en afholdt gudstjeneste kan få +4 RP.	Blåt armbind
Niveau 5		
Skjold 5:	Alle deltagerne i en afholdt gudstjeneste kan få +5 RP.	Blåt armbind


 Asur præstens magi		
Niveau 1 (Novice)	Effekt	Type
Charmere: <i>Lad denne person blive min ven</i>	Målet opfatter kasteren som sin ven i 5 min. <i>-Kan ikke bruges i kamp.</i>	Berøring
Hold person: <i>Lad min guds kræfter stoppe dig</i>	Målet kan ikke flytte sine fødder i 15 sek.	Pege
Vindstød Asur kast med vinden.	Målet bliver skubbet 10 skridt bagud.	Pege
1 håndsvåben		Gude bestemt evner
Niveau 2 (Præst)		
Påtvinge sandhed: <i>Asur tving sandheden ud af denne person</i>	Evnen til at få en person til at sige noget, som de ikke har lyst til. Man kan stille spørgsmål, som målet skal svare sandt på efter bedste evne. <i>-Koster 1 magisk kraft for hvert spørgsmål.</i>	Berøring
Læderrustning	Evnen til at bruge en læderrustning.	Gude bestemt evner
Lam sværdarm: <i>Asur stop hans arm.</i>	Målet kan ikke bruge sit våben i 15 sek	Pege
Niveau 3 (Højpræst)		
Skjold	Evnen til at bruge et skjold.	Gude bestemt evner
Bue	Evnen til at bruge en bue	Gude bestemt evner
Asurs mod: <i>Gå med Asurs mod</i>	Præsten bliver immun overfor evnen frygt spilgangen ud.	Blåt armbind
Niveau 4 (Ypperstepræst)		
Ringbrynje	Evnen til at bruge en ringbrynje.	Gude bestemt evner
Tale med guderne:	Kasteren kan stille SL 1 ja/nej spørgsmål. <i>-sl bestemmer prisen, når de har hørt spørgsmålet.</i>	Kontakt SL


 Gorgonsul præstens magi		
Niveau 1 (Novice)	Effekt	Type
Magisk skade 2 <i>Gorgunzul tager dit liv</i>	Målet tager 2 i skade. Type: Berøring skal undgås i kamp.	Markør
Charmere: <i>Lad denne person blive min ven</i>	Målet opfatter kasteren som sin ven i 5 min. <i>-Kan ikke bruges i kamp.</i>	Pege
Vindstød Gorgonsul kast med vinden.	Målet bliver skubbet 10 skridt bagud.	Pege
Hold person: <i>Lad min guds kræfter stoppe dig</i>	Målet kan ikke flytte sine fødder i 15 sek.	Pege
Niveau 2 (Præst)		
Magisk skade 3 <i>Gorgunzul tager dit liv</i>	Målet tager 3 i skade. Type: Berøring skal undgås i kamp.	Markør
Dødens nåde 2: <i>Modtag Gorgunzuls nåde.</i>	Heler 2 LP. <i>-Tager 15 sek. at kaste.</i>	Berøring
Dødelighedens forbandelse: <i>Din uundgåelige rejse vil snart komme</i>	Målet kan kun blive healet af <i>magisk helbrede</i> <i>-Virker spilgangen ud.</i>	Markør
Niveau 3 (Højpræst)		
Magisk skade 4 <i>Gorgunzul tager dit liv</i>	Målet tager 4 i skade. Type: Berøring skal undgås i kamp.	Markør
Frygt: <i>Frygt mig og min gud</i>	Målet løber væk fra kasteren og holder sig uden for synsvidde i 1 min.	Pege
Immun frygt: <i>Gå med Gorgunzul mod</i>	Målet eller præsten er immun overfor evnen frygt.	Rødt armbind
Niveau 4 (Ypperstepræst)		
Skygge portal: <i>Gorgunzul lad mig vandre gennem dine haller</i>	Kasteren løber off-game hen til et sted han kan se, som ikke er mere end 100 meter væk. <i>-Kan ikke gå gennem fysiske bygninger</i>	Hånd over hoved
Kommando dø <i>Gorgunzul tager dit liv. Kommando ord Dø</i>	Ofret går på o LP. <i>-Kan max kastes 1 gang pr spilgang.</i>	Markør
Masse frygt: <i>I vil alle frygte døden</i>	Målene løber væk fra kasteren og holder sig uden for synsvidde i 1 min. <i>-Rammer alle som kan høre kasteren</i> <i>-kan max kastes 2 gang pr spilgang.</i>	Masse
<i>Tale med afdød</i>	Giver præsten mulighed for, i et begrænset tidsrum, at kontakte en afdød spiller eller npc. Den afdøde har sin frie vilje og skal helst spilles af den afdøde spiller selv. Den afdøde kan nægte kontakt med præsten.	Ritual SL Bestemmer prisen


 Karne præstens magi		
Niveau 1 (Novice)	Effekt	Type
Charmere: <i>Lad denne person blive min ven</i>	Målet opfatter kasteren som sin ven i 5 min. <i>-Kan ikke bruges i kamp.</i>	Berøring
Hold person: <i>Lad min guds kræfter stoppe dig</i>	Målet kan ikke flytte sine fødder i 15 sek.	Pege
Vindstød Karne kast med vinden.	Målet bliver skubbet 10 skridt bagud.	Pege
1 håndsvåben		Gude bestemt evner
Niveau 2 (Præst)		
Lam sværdarm: <i>Karne tving min fjende til fred</i>	Målet kan ikke bruge sit våben i 15 sek.	Pege
Læderrustning	Evnen til at bruge en læderrustning.	Gude bestemt evne
Magisk skade 1: <i>Mærk min guds flamme</i>	Magisk skade der giver 1 i skade.	Markør
Niveau 3 (Højpræst)		
Skjold	Evnen til at bruge et skjold.	Gude bestemt evne
Magisk skade 2: <i>Mærk min guds kraft</i>	Målet tager 2 i skade.	Markør
Ringbrynje	Evnen til at bruge en ringbrynje	Gude bestemt evne
Niveau 4 (Ypperstepræst)		
Pladerustning	Evnen til at bruge en pladerustning.	Gude bestemt evne
Magisk rustning: <i>Karne giv mig din rustning.</i>	Kasteren får +5 RP. <i>-Virker spilgangen ud -kan max kastes 1 gang pr spilgang.</i>	Blåt armbind

 Naliss'ra præstens magi		
Niveau 1 (Novice)	Effekt	Type
Fortie: <i>Naliss'ra bring tavshed</i>	Målet kan ikke tale i 30 sek.	Pege
Charmere: <i>Lad denne person blive min ven</i>	Målet opfatter kasteren som sin ven i 5 min. <i>-Kan ikke bruges i kamp.</i>	Berøring
Vindstød Naliss'ra kast med vinden.	Målet bliver skubbet 10 skridt bagud.	Pege
Hold person: <i>Lad min guds kræfter stoppe dig</i>	Målet kan ikke flytte sine fødder i 15 sek.	Pege
Niveau 2 (Præst)		
Evnen Dirk Lås	Evnen til at åbne en lås uden nøgle. For at bruge denne evne, skal man bruge dirkeværktøj, som ingame er en rulle malertape. Når man har dirket en lås, ruller man malertape nogle gange rundt om låsen. Låsen skal repareres af en smed for at virke igen.	Evne som man skriver på karakterarket. (Gude bestemte evner)
Usynlighed: <i>Min gud gem mig i skyggerne</i>	Kasteren bliver usynlig i 10 min. <i>-Virker kun til man rører ved noget eller gør opmærksom på sig selv.</i> <i>-Kan ophæves af ophæve usynlighed.</i>	Løftet knyttet hånd
Søvn: <i>Naliss'ra lad denne person sove</i>	Målet sover i 5 min, eller indtil personen bliver vækket af larm, berøring eller skade osv. <i>-Kan ikke kastes i kamp.</i>	Berøring
Niveau 3 (Højpræst)		
Frygt: <i>Frygt mig og min gud</i>	Målet løber væk fra kasteren og holder sig uden for synsvidde i 1 min.	Pege
Ophæv usynlighed: <i>I min guds navn ophæv usynlighed</i>	Præsten kan fornemme <i>usynlige</i> personer i nærheden. Præst kan vælge at ophæve usynligheden. <i>-Det er kun hvis Præsten ophæver usynlighed, at det koster magisk kraft.</i>	Pege
Tale med guderne:	Kasteren kan stille SL 1 ja/nej spørgsmål. <i>-Alle som er til stede skal kunne høre svaret.</i> <i>-Husk at stille spørgsmålet til SL inden gudstjenesten</i>	Kontakt SL
Påtvinge sandhed: <i>Tving sandheden ud af denne person</i>	Evnen til at få en person til at sige noget, som de ikke har lyst til. Man kan stille spørgsmål, som målet skal svare sandt på efter bedste evne. <i>-Koster 1 magisk kraft pr. spørgsmål.</i>	Berøring
Niveau 4 (Ypperstepræst)		
Guddommelig viden:	Kan stille 1 spørgsmål til SL. <i>-SL svarer efter bedste evne og vurdering.</i> <i>-Kun præsten får svaret.</i> <i>-Husk at stille spørgsmålet til SL inden gudstjenesten</i>	Kontakt SL SL Bestemmer Pris*
Ophæv Uigennemtrængelig mur:	Ophæver magien <i>Uigennemtrængelig mur</i> .	Pege
Skygge portal: <i>Naliss'ra vis mig skyggernes vej</i>	Kasteren løber off-game hen til et sted han kan se, som ikke er mere end 100 meter væk. <i>-Kan ikke gå gennem fysiske bygninger</i>	Hånd over hoved
Masse frygt: <i>I vil alle frygte mørket</i>	Målene løber væk fra kasteren og holder sig uden for synsvidde i 1 min. <i>-Rammer alle som kan høre kasteren</i> <i>-kan max kastes 2 gang pr spilgang.</i>	Masse
Kæde frygt: <i>Frygt mig og min gud</i>	Kastes som pegemagi på 3 forskellige mål inden for 10 sek. Målet løber væk fra kasteren og holder sig uden for synsvidde i 1 min.	Pege

 Om-Karn præstens magi		
Niveau 1 (Novice)	Effekt	Type
Smedefærdighed niv 1		Gude bestemt evner
Charmere: <i>Lad denne person blive min ven</i>	Målet opfatter kasteren som sin ven i 5 min. <i>-Kan ikke bruges i kamp.</i>	Berøring
Vindstød Om-karn kast med vinden.	Målet bliver skubbet 10 skridt bagud.	Pege
Hold person: <i>Lad min guds kræfter stoppe dig</i>	Målet kan ikke flytte sine fødder i 15 sek.	Pege
Niveau 2 (Præst)		
1 håndsvåben		Gude bestemt evner
Åbne lås: <i>Om-Karn tving denne lås åben</i>	Åbner en lås.	Maler tape på lås
Smedens mester: I Om-karns navn, før min hånd.	Kasteren kan reparere en rustning. Man reparerer 5 RP pr. 1 mana brugt. Skal bruge 15 sek. pr. magisk kraft brugt.	Berøring
Ophæv magi: <i>Mærk min guds kraft</i>	Fjerner røde og blå bånd fra målet. Magiske genstande holder op med at virke i 5 minutter.	Berøring
Niveau 3 (Højpræst)		
Destruer våben	Våbnet kan først bruges næste spilgang.	Pege
Ophæv Uigennemtrængelig mur:	Ophæver magien <i>Uigennemtrængelig mur</i> .	Pege
Destruere port og dør: <i>Sylvia hader alt hvad der spærrer inde og holder ude.</i>	Tydelig og højtråbende besværgelse. Hvorefter porten eller døren går fra hinanden og synker sammen.	Berøring
Smedefærdighed niv 2		Evne
Niveau 4 (Ypperstepræst)		
Magisk rustning: <i>Om-Karne giv mig din rustning.</i>	Kasteren får +5 RP. <i>-Virker spilgangen ud</i> <i>-kan max kastes 1 gang pr spilgang.</i>	Blåt armbind
Immunitet magi: <i>Om-Karn beskyt mig mod magi</i>	Præsten kan ikke påvirkes af magi. <i>-Kan kun kastes på sig selv.</i> <i>-Hvis man bliver ramt af en magi, siger man tydeligt: IMMUNITET MAGI</i>	Grønt armbånd
Destruere magisk genstand: <i>Om-kerne fratage denne genstand sin kraft</i>	Fjerner den magiske effekt fra en magisk genstand. <i>-SL kan vurdere om effekten er midlertidig eller permanent og bestemmer pris.</i>	Berøring 1 min. Kontakt SL
Forstening: <i>Om-kerne gør til sten</i>	Målet bliver til sten i 10 min. Målet kan ikke skades.	Pege

 Sylvia præstens magi		
Niveau 1 (Novice)	Effekt	Type
Evnen skovskjul (Gudebestemt bonus evne)	Man læner sig tæt op ad et træ og holde en hånd på hovedet. Derefter kan andre ikke se en. Hvis man bevæger sig væk, taler, angriber eller andet ophæves evnen.	Evne
Charmere: <i>Lad denne person blive min ven</i>	Målet opfatter kasteren som sin ven i 5 min. <i>-Kan ikke bruges i kamp.</i>	Berøring
Vindstød Sylvia kast med vinden.	Målet bliver skubbet 10 skridt bagud.	Pege
Hold person: <i>Lad min guds stoppe dig</i>	Målet kan ikke flytte sine fødder i 15 sek.	Pege
Niveau 2 (Præst)		
Kæde vindstød Sylvia kast med vinden.	Kastes som pegemagi på 3 mål inden for 10 sek. Målet bliver skubbet 10 skridt bagud.	Pege 3 gange
Magisk rustning: <i>Sylvia giv mig din rustning.</i>	Kasteren får +5 RP. <i>-Virker spilgangen ud</i> <i>-kan max kastes 1 gang pr spilgang.</i>	Blåt armbind
Magisk helbrede 2: <i>Min gud helbreder dig.</i>	Heler 2 LP. <i>-Tager 15 sek. at kaste.</i>	Berøring
Niveau 3 (Højpræst)		
Kæde hold person: <i>Lad min guds kræfter stoppe jer!</i>	Kastes som pegemagi på 3 mål inden for 10 sek. Målene kan ikke flytte sine fødder i 15 sek.	Pege 3 gange
Magisk skade 3: <i>Mærk min guds kraft</i>	Målet tager 3 i skade.	Markør
Usynlighed: <i>Min gud gem i skyggerne</i>	Målet bliver usynlig i 10 min. <i>-Virker kun til man rører ved noget eller gør opmærksom på sig selv.</i> <i>-Kan ophæves af Ophæve usynlighed.</i> <i>- kan kastes på sig selv.</i>	Løftet knyttet hånd
Ophæve usynlighed: <i>I min guds navn ophæv usynlighed</i>	Præsten kan fornemme <i>usynlige</i> personer i nærheden. Præst kan vælge at ophæve usynligheden. <i>-Det er kun hvis Præsten ophæver usynlighed, at det koster magisk kraft.</i>	Pege
Niveau 4 (Ypperstepræst)		
Destruere port og dør: <i>Sylvia hader alt hvad der spærrer inde og holder ude.</i>	Tydelig og højtråbende besværgelse. Hvorefter porten eller døren går fra hinanden og synker sammen.	Berøring
Meteor	I 2 meters radius fra, hvor markøren lander, tager alle 4 LP i skade og vælt. <i>-Kan max kastes 1 gang pr spilgang.</i>	Markør
Gruppe usynlighed <i>Sylvia, skjul skovens børn.</i>	Op til 5 mål bliver usynlig i 10 minutter. <i>-Virker kun til man rører ved noget eller nogen.</i> <i>-Kan ophæves af Ophæve usynlighed.</i> <i>-Kan max kastes 1 gang pr spilgang.</i>	Knyttet hånd over hoved
Forstening: <i>Sylvia, gør til sten.</i>	Målet bliver til sten i 10 min. Målet kan ikke skades.	Pege

 Zandara præstens magi		
Niveau 1 (Novice)	Effekt	Type
Magisk helbrede 2: <i>Alt liv er helligt for Zandara.</i>	Heler 2 LP. -Tager 15 sek. at kaste.	Berøring
Charmere: <i>Lad denne person blive min ven</i>	Målet opfatter kasteren som sin ven i 5 min. -Kan ikke bruges i kamp.	Berøring
Vindstød Zandara kast med vinden.	Målet bliver skubbet 10 skridt bagud.	Pege
Hold person: <i>Lad min guds kræfter stoppe dig</i>	Målet kan ikke flytte sine fødder i 15 sek.	Pege
Niveau 2 (Præst)		
Magisk helbrede 3: <i>Alt liv er helligt for Zandara.</i>	Heler 3 LP. -Tager 15 sek. at kaste.	Berøring
Zandaras helbredelse 3: Alle	Alle deltagerne i en gudstjeneste helbreder magisk 3 LP.	Gudstjeneste
Kæde hold person: <i>Zandara befaler jer at stoppe</i>	Kastes som pegemagi på 3 mål inden for 10 sek. Målene kan ikke flytte sine fødder i 15 sek.	Pege 3 gange
Niveau 3 (Højpræst)		
Magisk helbrede max: <i>Alt liv er helligt for Zandara.</i>	Heler alle mistede LP. -Tager 15 sek. at kaste.	Berøring
Magisk gruppe helbredelse 3: <i>Alt liv er helligt for Zandara.</i>	Kastes på 5 personer inden for en radius af 2 meter. Heler 3 LP. -Tager 15 sek. at kaste.	Berøring alle
Uigennemtrængelig mur: <i>Zandara, lad ingen passer!</i>	<i>Kasteren laver en mur af 3 meter reb, der ikke kan brydes. Intet kan krydse eller skydes igennem og magi kan ikke trænge igennem. Kasteren SKAL holde sine hænder strakt ud mod muren og kan intet andet gøre imens (tale, kaste magi eller angribe). Hvis kasteren stopper brydes muren.</i>	3 meter reb
Usynlighed: <i>Min gud gem mig i skyggerne</i>	Kasteren bliver usynlig i 10 min. -Virker kun til man rører ved noget eller gør opmærksom på sig selv. -Kan ophæves af <i>ophæve usynlighed</i> .	Løftet knyttet hånd
Niveau 4 (Ypperstepræst)		
Befale beskyt: <i>I min guds navn, få personen til at beskytte.</i>	Målet skal beskytte den kasteren udpeger i 5 min. -Kan kastes så målet skal beskytte præsten selv. -Kan også kastes så målet skal beskytte en anden spiller -kan kun kastes 1 gang pr. spilgang	Pege
Magisk gruppe helbredelse max: <i>Alt liv er helligt for Zandara.</i>	Kastes på 5 personer inkl. præsten inden for en radius af 2 meter. Heler til fuld LP. -Tager 15 sek. at kaste.	Berøring alle
Zandaras helbredelse max:	Alle deltagerne i en gudstjenesten helbredes magisk alle mistede LP.	Gudstjeneste
Genopstandelse:	Bringer en karakter som døde for max 3 uger siden, tilbage til live. - Kan kun bruges 1 gang halvårligt. -SL bestemmer pris.	Kontakt SL

 Zelkor præstens magi		
Niveau 1 (Novice)	Effekt	Type
Dræn magisk kraft 1: <i>Zelkor fjern den magiske kraft</i>	Målet mister 1 i magisk kraft.	Markør
Charmere: <i>Lad denne person blive min ven</i>	Målet opfatter kasteren som sin ven i 5 min. -Kan ikke bruges i kamp.	Berøring
Vindstød Zelkor kast med vinden.	Målet bliver skubbet 10 skridt bagud.	Pege
Hold person: <i>Lad min guds kræfter stoppe dig</i>	Målet kan ikke flytte sine fødder i 15 sek.	Pege
Niveau 2 (Præst)		
Tale med guderne:	Kasteren kan stille SL 1 ja/nej spørgsmål. -SL bestemmer pris.	Kontakt SL
Påtvinge sandhed: <i>Zelkor tving sandheden ud af denne person</i>	Evnen til at få en person til at sige noget, som de ikke har lyst til. Man kan stille spørgsmål, som han skal svare sandt på efter bedste evne. -Koster 4 mana for hvert spørgsmål.	Berøring
Usynlighed: <i>Min gud gem mig i skyggerne</i>	Kasteren bliver usynlig i 10 min. -Virker kun til man rører ved noget eller gør opmærksom på sig selv. -Kan ophæves af ophæve usynlighed.	Løftet knyttet hånd
Niveau 3 (Højpræst)		
Magisk kraft 1:	1 deltager i en gudstjeneste får +2 magisk kraft. -Spillere skal have magisk kraft i forvejen. -Denne velsignelse tilsidesætter magisk kraft max.	Rødt armbind
Dræn magisk kraft 3: <i>Zelkor fjern den magiske kraft</i>	Målet mister 3 i magisk kraft. -Kan max kastes 1 gang pr spilgang.	Pege
Ophæv Uigennemtrængelig mur:	Ophæver magien Uigennemtrængelig mur.	Pege
Antimagi: <i>Zelkor beskyt mig mod magi</i>	Præsten ignorerer den næste magi han/hun bliver påvirket af. -Kan kun kastes på sig selv. -Hvis man bliver ramt af en magi, siger man tydeligt: ANTIMAGI .	Rødt armbind
Niveau 4 (Ypperstepræst)		
Destruere magisk genstand: <i>Zelkor fratage denne genstand sin kraft</i>	Fjerner den magiske effekt fra en magisk genstand. -SL kan vurdere om effekten er midlertidig eller permanent og bestemmer pris.	Berøring 1 min. Kontakt SL
Guddommelig viden:	Kan stille 1 spørgsmål til SL. -SL svarer efter bedste evne og vurdering. -Kun præsten får svaret. -Husk at stille spørgsmålet til SL inden gudstjenesten. -SL bestemmer pris.	Kontakt SL
Skygge portal: <i>Zelkor vis mig skyggernes vej</i>	Kasteren løber off-game hen til et sted han kan se, som ikke er mere end 100 meter væk. -Kan ikke gå gennem fysiske bygninger	Hånd over hoved
Dræn magisk kraft 5: <i>Zelkor fjern den magiske kraft</i>	Målet mister 5 i magisk kraft. -Kan max kastes 1 gang pr spilgang.	Pege
Immunitet magi: <i>Zelkor beskyt mig mod magi</i>	Præsten kan ikke påvirkes af magi. -Kan kun kastes på sig selv. -Hvis man bliver ramt af en magi, siger man tydeligt: IMMUNITET MAGI	Grønt armbånd

Magerens magi		
Niveau 1 (lærling af 1 grad)	Effekt	Type
Magisk skade 2: <i>Ka´ran - Muh´nas</i> (Magisk - skade)	Målet tager 2 LP skade.	Markør
Fortie X: Dan´lis – Brig´nas (sprog-forsvinde)	Målet kan ikke tale i 30 sek.	Pege
Hold person: <i>Kon´dul – Sak´nas</i> (holde-person)	Målet kan ikke flytte sine fødder i 15 sek.	Pege
Lam sværdarm: Dull´nas - Muh´ran (Lås - Våben)	Målet kan ikke bruge sit våben i 15 sek.	Pege
Vindstød Sass`var – Forúl – Sak`nas (luft – tvinger - Person)	Målet bliver skubbet 10 skridt bagud.	Pege
Magisk Lys: (Lichár)	Skaber magisk lys. Lyset skal pege nedad og gerne være pakket ind i et stykke stof (eks. have en lommelygte i et firkantet stykke stof, der er bundet sammen og evt. sat på en pind)	Kontakt SL for godkendelse
Niveau 2 (lærling af 2 grad)	Effekt	Type
Magisk skade 3: <i>Ka´ran - Muh´nas</i> (Magisk - skade)	Målet tager 3 LP i Skade.	Markør
Smerte: <i>Muh´nas - sak´nas</i> (skade - person)	Målet bliver ramt af overvældende smerte. Man kan ikke løbe, angribe, kaste magi eller bruge evner i 15 sek.	Pege
Søvn: <i>Kah´las</i> (søvn)	Målet sover i 5 min, eller indtil personen bliver vækket, af larm, berøring eller skade osv. -Kan ikke kastes i kamp.	Pege
Usynlighed: <i>Sass´ran</i> (usynlighed)	Kasteren bliver usynlig i 10 min. -Virker kun til man rører ved noget eller gør opmærksom på sig selv. -Kan ophæves af Ophæve usynlighed.	Løftet knyttet hånd
Charmere: <i>Kon´dul - Min´tar</i> (forsegler-sindet)	Målet opfatter kasteren som sin ven i 5 min. -Kan ikke bruges i kamp.	Berøring

Magerens magi		
Niveau 3 (Mager)	Effekt	Type
Magisk skade 4: <i>Ka´ran - Muh´nas</i> (Magisk - skade)	Målet tager 4 LP i Skade.	Markør
Magisk helbrede 2: <i>Ke´ran - Priv´ul</i> (magisk-helbrede)	Heler 2 LP -Tager 15 sek. at kaste. - koster kasteren 1 lp spilgangen ud, som ikke kan helbredes.	Berøring
Frygt: <i>Morc´lot</i> (frygt)	Målet løber væk fra kasteren og holder sig uden for synsvidde i 1 min.	Pege
Uigennemtrængelig mur: <i>She´dul - Keran - Kon´dul</i> (Skabe - Magisk - forsegle)	Kasteren laver en mur af 3 meter reb, der ikke kan brydes. Intet kan krydse eller skydes igennem og magi kan ikke trænge igennem. Kasteren SKAL holde sine hænder strakt ud mod muren g kan intet andet gøre imens (tale, kaste magi eller angribe). Hvis kasteren stopper brydes muren.	3 meter reb
Kæde hold person: <i>Lad min guds kræfter stoppe jer!</i> <i>Kon´dul – Sak´nas</i> (holde-person)	Kastes som pegemagi på 3 mål inden for 10 sek. Målene kan ikke flytte sine fødder i 15 sek.	Pege 3 gange
Ophæv usynlighed: <i>Kel´ran - Sass´ran</i> (ophæve - usynlighed)	Mageren kan fornemme <i>usynlige</i> personer i nærheden. Mageren kan vælge at ophæve usynligheden. -Det er kun hvis mageren ophæver usynlighed, at det koster magisk kraft.	Pege
Niveau 4 (Mester)	Effekt	Type
Magisk skade 5: <i>Ka´ran - Muh´nas</i> (Magisk - skade)	Målet tager 5 LP i skade.	Markør
Kæde frygt: <i>For´ul - ´a´ - Morc´lot</i> (bestemme - flere - frygt)	Kastes som en pegemagi på op til 3 forskellige personer inden for 10 sekunder. Målene løber væk fra kasteren og holder sig uden for synsvidde i 1 min.	Pege
Kæde smerte: <i>For´ul - munas</i> (Bestemme - smerte)	Kastes som en pegemagi på op til 3 forskellige personer inden for 10 sekunder. Målene bliver ramt af overvældende smerte. Man kan ikke løbe, angribe, kaste magi eller bruge evner i 15 sek.	Pege
Vindstød <i>Sass´var – For´ul – Sak´nas</i> (luft – tvinger - Person)	Målet bliver skubbet 10 skridt bagud.	Pege
Påtvinge sandhed: <i>For´ul - San´li</i> (påtvinger-sandhed)	Evnen til at få en person til at sige noget, som de ikke har lyst til. Man kan stille spørgsmål, som målet skal svare sandt på efter bedste evne. -Koster 1 magisk kraft for hvert spørgsmål.	Berøring
Usynlighed: <i>Sass´ran – Sak´nas</i> (usynlighed-person)	Målet bliver usynlig i 10 min. -Virker kun til man rører ved noget eller gør opmærksom på sig selv. -Kan ophæves af ophæve usynlighed.	Løftet knyttet hånd
Skygge Portal: <i>Sirk´las - She´li</i> (skygge-portal)	Kasteren løber off-game hen til et sted han kan se, som ikke er mere end 100 meter væk. -Kan ikke gå gennem fysiske bygninger.	Hånd over hoved

Magerens magi		
<i>-Mageren kan kun kaste 3 niv 5 magier på en spilaften.</i>		
Niveau 5 (Ærkemager)	Effekt	Type
Magisk skade 8: <i>Ka´ran - Muh´nas</i> (Magisk-skade)	Målet tager 8 LP i skade.	Markør
Befal angrib: <i>Muh´nas – Sak´nas</i> (angrib-person)	Målet skal angribe den som kasteren udpeger i 30 sek.	Pege
Magisk Skjold: <i>Ros´Vrull - Num´is</i> (magisk - skjold)	Kasteren får +10 RP <i>- kan max kastes 1 gang pr spilgang.</i>	Blåt armbind
Kommando død: <i>For´sul – Sak´nas</i> (Død - Person)	Ofret går på o LP. <i>- kan max kastes 1 gang pr spilgang.</i>	Markør
Befale beskyt: <i>For´ul - Sak´nas - En´lis</i> (tvinger-person-beskytte)	Målet skal beskytte den kasteren udpeger i 30 sek. <i>-Kan kastes så målet skal beskytte den mageren udpeger. Må godt være sig selv.</i>	Pege
Antimagi: <i>Num´is - Kel´ran - Keran</i> (skjold - ophæve - magi)	<i>Mageren ignorerer den næste magi han/hun bliver påvirket af.</i> <i>- kan kun kastes på sig selv.</i> <i>- hvis man bliver ramt af en magi, siger man tydeligt: ANTIMAGI</i>	Rødt armbind
Masse Vindstød: <i>Sass´var – For´ul – Sak´nas</i> (luft – tvinger - Person)	Målene bliver skubbet 10 skridt bagud. <i>-Rammer alle som kan høre kasteren</i>	Masse
Masse frygt: <i>Morc´lot</i> (frygt)	Målene løber væk fra kasteren og holder sig uden for synsvidde i 1 min. <i>-Rammer alle som kan høre kasteren</i>	Masse
Meteor: <i>Crullár – Erdár – naah´mar</i> (Ild – Jord – Genstand)	I 2 meters radius fra, hvor markøren lander, tager alle 4 LP i skade og vælt.	Markør

Vølv og shaman magi		
Niveau 1	Effekt	Type
Fortie: <i>Bring tavshed</i>	Målet kan ikke tale i 30 sek.	Pege
Charmere: <i>Lad denne person blive min ven</i>	Målet opfatter kasteren som sin ven i 5 min. Kan ikke bruges i kamp.	Berøring
Vindstød Kast med vinden.	Målet bliver skubbet 10 skridt bagud.	Pege
Hold person: <i>Lad min tros kræfter stoppe dig</i>	Målet kan ikke flytte sine fødder i 15 sek.	Pege
Niveau 2		
Tale med guderne:	Kasteren kan stille SL 1 ja/nej spørgsmål. -SL bestemmer pris.	Kontakt SL
Frygt: <i>Frygt mig og min tro</i>	Målet løber væk fra kasteren og holder sig uden for synsvidde i 1 min.	Pege
Uigennemtrængelig mur: <i>Lad ingen passer!</i>	<i>Kasteren laver en mur af 3 meter reb, der ikke kan brydes. Intet kan krydse eller skydes igennem og magi kan ikke trænge igennem. Kasteren SKAL holde sine hænder strakt ud mod muren og kan intet andet gøre imens (tale, kaste magi eller angribe). Hvis kasteren stopper brydes muren.</i>	3 meter reb
Ophæv Uigennemtrængelig mur:	Ophæver magien <i>Uigennemtrængelig mur</i> .	Pege
Magisk helbrede 2: <i>Dette liv er mig helligt.</i>	Heler 2 LP. -Tager 15 sek. at kaste.	Berøring
Niveau 3		
Dødelighedens forbandelse: <i>Din rejse vil snart komme</i>	Målet kan kun blive healet af <i>magisk helbrede</i> -Virker spilgangen ud.	Markør
Magisk skade 3: <i>Mærk min tros flamme</i>	Magisk skade der giver 3 i skade.	Markør
Usynlighed: <i>Gem mig i skyggerne</i>	Målet bliver usynlig i 10 min. -Virker kun til man rører ved noget eller gør opmærksom på sig selv. -Kan ophæves af Ophæve usynlighed . - kan kun kastes på sig selv.	Løftet knyttet hånd
Ophæve usynlighed: <i>I min tros navn ophæv usynlighed</i>	Præsten kan fornemme <i>usynlige</i> personer i nærheden. Præst kan vælge at ophæve usynligheden. -Det er kun hvis Præsten ophæver usynlighed, at det koster magisk kraft.	Pege
Niveau 4		
Magisk helbrede 4: <i>Dette liv er helligt.</i>	Heler 4 LP. -Tager 15 sek. at kaste.	Berøring
Guddommelig viden:	Kan stille 1 spørgsmål til SL. -SL svarer efter bedste evne og vurdering. -Kun præsten får svaret. -Husk at stille spørgsmålet til SL inden gudstjenesten. -SL bestemmer pris.	Kontakt SL
<i>Tale med afdød</i>	Giver spilleren mulighed for, i et begrænset tidsrum, at kontakte en afdød spiller eller npc. Den afdøde har sin frie vilje og skal helst spilles af den afdøde spiller selv. Den afdøde kan nægte kontakt med kasteren.	Ritual SL Bestemmer prisen
Masse frygt: <i>I vil alle frygte mig</i>	Målene løber væk fra kasteren og holder sig uden for synsvidde i 1 min. -Rammer alle som kan høre kasteren -kan max kastes 2 gang pr spilgang.	Masse