

Vølvens

Påkaldelser

Velsignelser

Valgfrie evner

Karakterark



Indholdsfortegnelse

Om at spille vølv	2
Vølv påkaldelser.....	3
Vølv gudstjenester	4
Valgfrie evner for vølv	5
Vølv karakterark	6
Vølv karakterark 2. Oversigt over købte påkaldelser og velsignelser	7

Om at spille vølv

En thuldinge præst kaldes en vølv og kan kun spilles af thuldinge, de henvender sig til forfædrene og ikke guderne. Derfor er de af den overbevisning, at det er deres forfædre og ikke guderne der skal dømmes dem efter livet og opfatter sig selv som gudernes udvalgte. Få besidder evnen til at komme i kontakt med forfædrene og evnen er stærkest blandt kvinderne. Når forfædrene vil i kontakt med de levende, hvis verden de kan følge med i, bruger de disse udvalgte. Det er vølvens opgave at tale med forfædrene og spå om fremtiden. Vølven er magtfulde og respekterede, da deres evner er nødvendige og unikke. De fungerer samtidig ofte som klanernes lovsiger og dommere.

Rollen som forfædrene i rollespillet varetages af SL. Derfor kan man som spiller opleve, at forfædrene er aktive og blander sig. Derfor er SL tilstede, når der afvikles gudstjenester.

Inden man starter karakteren skal man indhente information om, hvordan thuldingenes tro er indrettet. Dette gøres ved at læse deres udvidede racebeskrivelse. Den ligger som link under racebeskrivelsen for Thulding. Der kan man også finde inspiration til vølvens gudstjenester og spådomme.

Når det er sagt, er det vigtigt, at man finder sin egen måde at spille rollen på. Man skal se vejledningerne som inspiration og ikke andet. Er man i tvivl kan man altid kontakte SL og få råd og vejledning til sit spilkoncept.

Påkaldelser

Vølven kan kaste en form for magi, som guden har skænket ham, ved at fremsige en *påkaldelse*, altså en række af ord. Som spiller står man selv for at fremstille eller købe markører, som er risposer. En vølv vil også have behov for nogle armbind, der kan laves af stof i blå og rød farve, samt en hellig bog, hvor man kan skrive sine kendte påkaldelse og velsignelser ned med tilhørende sætninger, mana priser og effekter.

Gudstjenester

Gudstjenester afvikles vølven for de folk, der vil i kontakt med forfædrene. I forbindelse med en gudstjeneste kan vølven velsigne et antal spillere, som kan få bonus evner og andet i forhold til ens niveau i evnen. Det forventes, at man som spiller, der spiller vølv, selv laver en række sætninger som afspejler troen og sørger for at gudstjenesten har et indhold. Ligeledes bør vølven have en række ting til gudstjenesten. F.eks. Symboler for klanen, lys eller andet.

Vølvens påkaldelser			
Niveau 1	Effekt	Type	Mana
Charmere X: <i>Forfædre lad denne person blive min ven</i>	Målet opfatter kasteren, som sin bedste ven i 5 min.	Pege	2
Skjold 2: <i>Forfædre giv mig styrken</i>	Kasteren får +2 RP. -Kan kun bruges på sig selv.	Blåt armbind	2
Vælt: <i>Mærk forfædrenes kraft</i>	Målet skal gå 2-3 skridt tilbage og lægge sig ned, før han kan rejse sig igen.	Pege	4
Skjold 3: <i>Forfædre giv jeres efterkommer styrken</i>	Målet får +3 RP.	Blåt armbind	2
Opvarme våben: <i>Lad forfædrene brænde dit våben</i>	Våbenet kan ikke anvendes i resten af kampen eller til kasteren er udenfor synsvidde.	Pege	3
Niveau 2			
Påtvinge sandhed: <i>Fortæl sandhed foran forfædrene</i>	Evnen til at få en person til at sige noget, som de ikke har lyst til. Man kan stille spørgsmål, som han skal svare sandt på efter bedste evne. -Koster 3 mana for hvert spørgsmål.	Berøring	3
Fortie X: <i>Forfædre gør ham tavs</i>	Målet kan ikke tale i 2 min.	Pege	3
Styrk sind 2: <i>Forfædre styrk dette sind</i>	Målet får +2 Viljestyrke.	Blåt bånd	3
Dødsberøring: <i>Mærk forfædrenes kræfter</i>	Målet tager 5 LP i skade.	Berøring	3
Niveau 3			
Tale med forfædrene 1:	Kasteren kan stille SL 1 ja/nej spørgsmål. -Kan kun kastes en gang pr spilgang.	Kontakt SL	4
Destruer skjold: <i>Forfædre destruer dette skjold</i>	Ødelægger det skjold som kasteren nævner eller peger på. -Skjoldet kan repareres ved en smed. -Skjoldet vil virke igen næste spilgang.	Pege	4
Ildkugle 4: <i>Jeg påkalder mig forfædrenes vrede</i>	Målet tager 4 LP i skade.	Markør	4
Gruppe skjold 2: <i>Forfædre giv jeres efterkommer styrken</i>	Op til 5 personer får +2 RP.	Blåt armbind	5
Destruer våben: <i>Forfædre destruer dette våben</i>	Ødelægger det våben som kasteren nævner eller peger på. -Sværdet kan repareres ved en smed. -Våbnet vil virke igen næste spilgang.	Pege	4
Niveau 4			
Tale med forfædrene 2:	Kan stille 1 spørgsmål til SL. -SL svarer efter bedste evne og vurdering. -Kan kun kastes en gang pr spilgang.	Kontakt SL	5
Skjold transformation: <i>Ånder giv mig evne som krigeren</i>	Kasteren får +7 RP og evnen skjold og kan ikke bruge Mana. -Kan kun bruges på sig selv.	Blåt armbind	3
Tordenild: <i>Mærk forfædrenes kraft</i>	Målet tager 8 LP i skade.	Markør	5
Masse frygt X: <i>Frygt forfædres kræfter</i>	Målet løber væk fra kasteren og holder sig uden for synsvidde i 2 min. -Rammer alle som kan høre kasteren	Masse	5

Vølvens påkaldelse af forfædrene (gudstjeneste)			
Niveau 1	Velsignelser	Type	Mana
Gruppe skjold 2	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +2 RP.	Blåt armbind	3
Forfædrenes velvilje 2	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +2 Opmærksomhed.	Blåt armbind	3
Tale med forfædrene 1	Kasteren kan stille SL 1 ja/nej spørgsmål. <i>-Alle som er til stede skal kunne høre svaret.</i>	Kontakt SL	3
Niveau 2			
Gruppe skjold 3	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +3 RP.	Blåt armbind	4
Styrk sind 1	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +1 i Viljestyrke.	Blåt armbind	4
Tale med forfædrene 2	Kan stille 1 spørgsmål til SL. <i>-SL svarer efter bedste evne og vurdering. -Kun vølven får svaret.</i>	Kontakt SL	4
Niveau 3			
Gruppe skjold 4	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +4 RP.	Blåt armbind	5
Forfædrenes velvilje 3	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +3 Opmærksomhed.	Blåt armbind	5
Styrk sind 2	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +2 i Viljestyrke.	blåt armbind	5
Niveau 4			
Kontakte afdød	Hidkalder en afdød Thulding, således at man kan tale med den døde. <i>-Spilleren og/eller SL skal indvillige</i>	Kontakt SL	6
Skjold 6:	Udvalgte deltagere får +6 RP. <i>-Mana prisen er pr person man velsigner.</i>	Blåt armbind	3
Triumf	Velsignelsen kan kun gives i en gudstjeneste der afholdes lige efter et slag er blevet vundet. De velsignede får +5 RP og +2 Viljestyrke.	Blåt og Rødt armbind	6

Valgfrie evner for Vølv		
Hvis en evne både findes på karakterarket og i de valgfrie evner, så ligges de to evners niveauer sammen.		
Evner	EP pris	Niveau
Påkaldelser	10	2
Gudstjeneste	5	2
Magisk Kraft	1	6
Bestjæle	4	4
Bonk og snigmord	4	4
Dirke lås	3	4
Forhør	4	4
Helbrede	4	2
Jage	4	2
Krav: Evnen bue		
Kontakt til underverdenen	10	-
Krav: Fuldt kostume		
Mark	4	2
Minedrift	4	2
Smedefærdighed	4	3
LP	4	3
Urtesamling	4	2
Alkymi	10	1
Krav: Fuldt kostume		
Kamp med 2 våben	4	-
Krav: 1-håndsvåben		
Bue	4	-
Ringbrynje	6	-

Vølv karakterark										
Start Ep 14. Ved <i>Fuldt kostume + 2 EP</i>										
Navn:					Karakternavn:					
Startdato:					Race: <i>Thuldung</i>					
Evner	EP pris	Niveau:								
Opmærksomhed	3									
Håndgemæng	3									
Magisk kraft, mana	1	X	X	X	X	X	X			
LP	4	X	X	X	X	X				
Viljestyrke	6									
Identificer magisk genstand	4									
Påkaldelser Hver gang man køber et niveau får man 2 påkaldelser gratis.	10	X								
Påkaldelse af forfædrene Hver gang man køber et niveau får man 1 velsignelse gratis.	5	X								
Læse & skrive	10	X								
Læderrustning	4									
1-håndsvåben	4									
Spyd & hellebard	4									
Valgfrie evner	EP pris	Niveau:								

Kan bruge:
Kniv
Stav
Improviseret våben

Vølv karakterark 2			
Oversigt over købte påkaldelser og velsignelser			
Navn:		Karakternavn:	
Startdato:		Race: <i>Thulding</i>	
Gratis påkaldelser	Niveau	Købte påkaldelser	EP pris
	1		2
	1		
	2		
	2		
	3		
	3		
	4		
	4		
Gratis velsignelser	Niveau		
	1		
	2		
	3		
	4		
		Købte velsignelser	EP pris
			2