

# Præst

*Gudebeskrivelser*

*Påkaldelser*

*Velsignelser*

*Valgfrie evner*

*Karakterark*



## Indholdsfortegnelse

Om at spille præst.....	2
Gudebeskrivelser .....	2
Asur's påkaldelser og velsignelser .....	5
Gorgonsul's påkaldelser og velsignelser .....	7
Karne's påkaldelser og velsignelser .....	9
Lorch-Karn's påkaldelser og velsignelser .....	11
Naliss'ras påkaldelser og velsignelser .....	13
Om-Karns påkaldelser og velsignelser .....	15
Sylvias påkaldelser og velsignelser .....	17
Zandara's påkaldelser og velsignelser .....	19
Zelkor's påkaldelser og velsignelser .....	21
Valgfrie evner for præst.....	23
Præst karakterark .....	24
Præst karakterark 2. Oversigt over købte påkaldelser og velsignelser .....	25

## Om at spille Præst

Som præst tjener man en bestemt gud, man har dedikeret sig til og man bør forsøge at handle i gudens ånd og navn, ligesom tøjet bør være i gudens farver og som minimum skal man bære gudens symbol synligt, så andre kan se hvilken gud man tilbeder. Desuden er det ens opgave at forsøge at få andre til at tilslutte sig ens gud. Rollen som guderne i rollespillet varetages af SL. Derfor kan man som spiller opleve at guderne er aktive og blander sig. Derfor er SL til stede når der afvikles gudstjenester.

### Påkaldelser

Præsten kan kaste, en form for magi som guden har skænket dem, ved at fremside en *påkaldelse*, altså en række af ord. Som spiller står man selv for at fremstille eller købe markører, som er risposer. En præst vil også have behov for nogle armbind, der kan laves af stof i blå og rød farve, samt en hellig bog, hvor man kan skrive sine kendte påkaldelse og velsignelser ned med tilhørende sætninger, mana priser og effekter.

### Gudstjenester

Gudstjenester afvikler præsten for de folk, der vil bede til guden. I forbindelse med en gudstjeneste kan præsten velsigne et antal spillere, som kan få bonus evner og andet i forhold til ens niveau i evnen. Det forventes at man som spiller, der spiller præst, selv laver en række sætninger som afspejler guden og sørger for at gudstjenesten har et indhold. Ligeledes bør præsten have en række ting til gudstjenesten. F.eks. et kranie, et bæger, et timeglas, knogler, lys eller andet.

## Gudebeskrivelser

I Talansar tilbeder indbyggerne de mange guder efter behov. De fleste ærer mange af guderne og går til den gud, som nu engang er bedst egnet til at hjælpe dem. Andre vælger at dedikere deres liv til kun en gud, og forsøger at efterleve deres foretrukne guds ønsker og fokus. Oftest går de menige folk til præsten, som så sender deres bønner videre til guderne. Det er guder, som kan belønne dem som tilbeder dem, men også guder som kan give en straf. De værdsætter offergaver og taksigelser.

Når man dør, bliver ens sjæl vejet på gudernes slynge. Den bestemmer, hvor man lander i dødsriget. Altså om ens plads i efterlivet bliver et mareridt eller det modsatte.



### Asur

Guden for ære, mod og retfærdighed. Han er adlen og riddernes gud. Dommere og personer med stor retfærdighedssans søger Asurs visdom.



### Gorgonsul

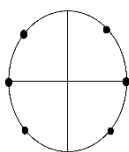
Guden for dødsriget og gravfred. Gorgonsul sikre at de døde sjæle kommer sikkert til dødsriget og bliver der. Nogle vælger, at tilbede Gorgonsul for på den måde at sikre sig en god plads i efterlivet.



### Karne

Krigsguden. Gud for kamp og konflikt.

Han er den menige soldats og krigerens gud. Inden kamp er det normalt, at man henvender sig til Karne for at sikre sig sejren.



### Lochkarn

Guden for kaos, katastrofer og store omvæltninger.

Han er de desperate og nekromantikernes gud.

Der er mange steder dødsstraf for at tilbede denne gud i Talansar. Særligt Gorgonsuls præster ser det, som deres opgave at forfølge hans få tilbedere.



### Naliss`ra

Guden for hemmeligheder, løgn og bedrag.

Hun er spionen, tyvens og morderens gud.

Men også folk med hemmeligheder søger hendes velsignelse for ikke at blive afsløret.



### **Om-karn**

Han er smedenes, håndværkets og handlens gud. Ingen våbensmed med respekt for sig selv, laver et sværd uden at bede om Om-karnes velsignelse. Handelsmanden takker for sin velstand. Det er dumt ikke at ofre til Om-karne, hvis man bygger et hus eller lignende.

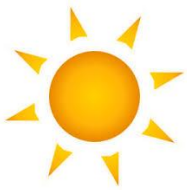


### **Sylvia**

Den vilde naturs gudinde

Hun er vogter for skovene og de vilde dyr.

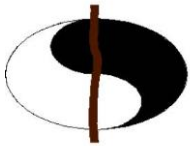
Sylvia sørger for at bønderne får en god høst og at bestanden af vildt består. Jægere og bønder ofre i hendes navn, for at sikre sig udbytte.



### **Zandara**

Livets og lysets gud.

Hun er gudinde for den helbredende kraft. En sjælden gang sker det, at hun sender en sjæl tilbage til livet, hvis den stadig har ting at udrette.





### **Zelkor**

Guden for viden, kundskaber og magi.

Zelkor velsigner dem som indsamler viden og spreder den.

Mange magere vælger denne gud som deres fortrukne.

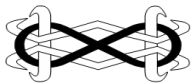
 <b>Asur præstens påkaldelser</b>			
Niveau 1 (Novice)	Effekt	Type	Mana
Hold person: <i>Lad min guds kræfter stoppe dig</i>	Målet kan ikke flytte sine fødder i 15 sek.	Pege	2
Opvarme våben: <i>Asur gør våbenet glødende</i>	Våbenet kan ikke anvendes i resten af kampen, eller til kasteren er uden for synsvidde.	Pege	5
Skjold 2: <i>Asur kast dit skjold for denne kriger</i>	Målet får +2 RP. -Kan ikke kastes på sig selv.	Blåt armbind	2
Styrk sind 1: <i>Asur styrk den troendes sind</i>	Kasteren får +1 Viljestyrke. -Kan kun bruges på sig selv.	Blåt armbind	2
Niveau 2 (Præst)			
Charmere X: <i>Lad denne person blive min ven</i>	Målet opfatter kasteren som sin ven i 5 min.	Pege	2
Ildkugle 4: <i>Mærk min guds kraft</i>	Målet tager 4 i skade.	Markør	4
Fortie X: <i>Asur bring tavshed</i>	Målet kan ikke tale i 2 min.	Pege	3
Styrk sind 2: <i>Asur styrk den troendes sind</i>	Kasteren får +2 Viljestyrke. -Kan kun bruges på sig selv.	Blåt armbind	3
Niveau 3 (Højpræst)			
Vælt: <i>Lad ham falde i min guds navn</i>	Målet skal gå 2-3 skridt tilbage og lægge sig ned, før han kan rejse sig igen.	Pege	4
Påtvinge sandhed: <i>Asur tving sanheden ud af denne person</i>	Evnen til at få en person til at sige noget, som de ikke har lyst til. Man kan stille spørgsmål, som målet skal svare sandt på efter bedste evne. -Koster 3 mana for hvert spørgsmål.	Berøring	3
Transformation: <i>Asur giv mig krigerens styrke</i>	Kasteren får +7 RP og kan ikke bruge mana.	Blåt armbind	4
Destruer våben: <i>Min gud destruer dette våben</i>	Ødelægger det våben som kasteren nævner eller peger på. -Våbenet kan repareres ved en smed. -Våbnet vil virke igen næste spilgang.	Pege	5
Styrk sind 3: <i>Asur styrk den troendes sind</i>	Kasteren får +3 Viljestyrke. -Kan kun bruges på sig selv.	Blåt armbind	4
Niveau 4 (Ypperstepræst)			
Tordenild 8: <i>Mærk min guds kraft</i>	Målet tager 8 i skade.	Markør	5
Dødelighedens forbandelse: <i>Din uundgåelige rejse vil snart komme</i>	Målet kan kun blive healet af magisk helbrede -Virker spilgangen ud.	Markør	5
Befale beskyt: <i>I min guds navn, få personen til at beskytte.</i>	Målet skal beskytte den kasteren udpeger i 5 min. -Kan kastes så målet skal beskytte præsten selv. -Kan også kastes så målet skal beskytte en anden spiller	Pege	6
Skjold 4: <i>Asur beskyt denne person</i>	Målet får +4 RP. -Kan ikke bruges på sig selv.	Blåt armbind	4
Gruppe skjold 2: <i>Mærk Asurs beskyttelse</i>	+2 RP. Kastes på 5 personer.	Blåt armbind	5

 <b>Asur præstens gudstjeneste</b>			
Niveau 1 (Novice)	Velsignelser	Type	Mana
Skjold 2: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +2 RP.	Blåt armbind	3
Styrk sind 1: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +1 i Viljestyrke.	Blåt armbind	2
Niveau 2 (Præst)			
Vogter velsignelse 1:	Velsignelsen kan kun kastes på 1 person og giver adgang til at kaste 2 af præstens kendte niveau 1-2 påkaldelser, som kan kastes 2 gange hver. -Velsignelsen virker spilgangen ud. -Man skal stadig udtale påkaldelsen for at kaste magien. -Gudens symbol skal bæres synligt. -Der er kostume krav til vogterne.	Rødt armbind	4
Skjold 3: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +3 RP.	Blåt armbind	4
Styrk sind 5:	Velsignelsen kastes på 1 person og giver personen 5 i viljestyrke. -Mana prisen er pr person man velsigner.	Blåt armbind	3
Niveau 3 (Højpræst)			
Skjold 4: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +4 RP.	Blåt armbind	5
Gudernes udvalgte	Udvalgte deltagere får +3 RP, +2 opmærksomhed og +1 viljestyrke. -Mana prisen er pr person man velsigner.	Blåt armbind	4
Styrk sind 2: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +2 i viljestyrke.	Blåt armbind	4
Niveau 4 (Ypperstepræst)			
Vogter velsignelse 2:	Velsignelsen kan max kastes på 3 personer og giver adgang til at kaste 2 af præstens kendte niveau 1-2 påkaldelser, som kan kastes 2 gange hver. -Velsignelsen virker spilgangen ud. -Man skal stadig udtale påkaldelsen for at kaste magien. -Gudens symbol skal bæres synligt. -Der er kostume krav til vogterne.	Rødt armbind	6
Genopstandelse:	Bringer en karakter som døde for max 3 uger siden, tilbage til live. Kan kun bruges 1 gang halvårligt.	Kontakt SL	20
Tale med guderne:	Kasteren kan stille SL 1 ja/nej spørgsmål. -Alle som er til stede skal kunne hører svaret. -Husk at stille spørgsmålet til SL inden gudstjenesten	Kontakt SL	5
Styrk sind 5: Gruppe	Velsignelsen kan kun kastes på 3 personer og giver dem 5 i viljestyrke.	Blåt armbind	5



## Gorgonsul præstens påkaldelser

Niveau 1 (Novice)	Effekt	Type	Mana
Hold person: <i>Lad min guds kræfter stoppe dig</i>	Målet kan ikke flytte sine fødder i 15 sek.	Pege	2
Dødsberøring 3: <i>Mærk døden</i>	Målet tager 3 i skade.	Berøring	3
Hold udød: <i>I Gorgonsuls navn stop</i>	Målet kan ikke flytte sine fødder i 15 sek. Virker kun på almindelige udøde.	Pege	2
Skade udød 1: <i>Du hører til i dødsriget</i>	Målet tager 4 i skade. -Virker kun på udøde.	Markør	2
<b>Niveau 2 (Præst)</b>			
Charmere X: <i>Lad denne person blive min ven</i>	Målet opfatter kasteren som sin ven i 5 min.	Pege	2
Opvarme våben: <i>Gorgonzul gør våbenet glødende</i>	Våbenet kan ikke anvendes i resten af kampen, eller til kasteren er uden for synsvidde.	Pege	5
Ildkugle 4: <i>Mærk min guds kraft</i>	Målet tager 4 i skade.	Markør	4
Skjold 4: <i>Gorgonsul kast dit skjold for denne kriger</i>	Målet får +4 RP. -Kan ikke kastes på sig selv.	Blåt armbind	2
<b>Niveau 3 (Højpræst)</b>			
Vælt: <i>Lad ham falde i min guds navn</i>	Målet skal gå 2-3 skridt tilbage og lægge sig ned, før han kan rejse sig igen.	Pege	4
Frygt X: <i>Frygt mig og min gud</i>	Målet løber væk fra kasteren og holder sig uden for synsvidde i 2 min.	Pege	2
Skade udød 6: <i>Du hører til i dødsriget</i>	Målet tager 6 i skade. -Virker kun på udøde.	Markør	3
Dødsberøring 5: <i>Mærk døden</i>	Målet tager 5 i skade.	Berøring	4
Styrk sind 2: <i>Gorgonsul styrk den troendes sind</i>	Kasteren får +2 Viljestyrke. -Kan kun bruges på sig selv.	Blåt armbind	4
<b>Niveau 4 (Ypperstepræst)</b>			
Tordenild 8: <i>Mærk min guds kraft</i>	Målet tager 8 i skade.	Markør	5
Dødelighedens forbandelse: <i>Din uundgåelige rejse vil snart komme</i>	Målet kan kun blive healet af magisk helbrede -Virker spilgangen ud.	Berøring	5
Kæde frygt X: <i>Frygt mig og min gud</i>	Kastes som pegemagi på 3 forskellige mål inden for 10 sek. Målet løber væk fra kasteren og holder sig uden for synsvidde i 2 min.	Pege 3 gange	4
Dødsberøring 7: <i>Mærk døden</i>	Målet tager 7 i skade.	Berøring	5
Bortmane udød: <i>Min gud befrier dig</i>	Den udøde går på 0 LP.	Pege	5



## Gorgonsul præstens gudstjeneste


Niveau 1 (Novice)	Velsignelser	Type	Mana
Skjold 2: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +2 RP.	Blåt armbind	3
Styrk sind 1: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +1 i viljestyrke.	Blåt armbind	3
Niveau 2 (Præst)			
Vogter velsignelse 1	Velsignelsen kan kun kastes på 1 person og giver adgang til at kaste 2 af præstens kendte niveau 1-2 påkaldelser 2 gange hver. -Man skal stadig udtale påkaldelsen for at kaste magien. -Gudens symbol skal bæres synligt. -Der er kostume krav til vogterne.	Rødt armbind	4
Skjold 3: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +3 RP.	Blåt armbind	4
Niveau 3 (Højpræst)			
Skjold 4: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +4 RP.	Blåt armbind	5
Gudernes udvalgte	Udvalgte deltagere får +3 RP, +2 <i>Opmærksomhed</i> og +1 <i>Viljestyrke</i> . -Mana prisen er pr person man velsigner.	Blåt armbind	4
Niveau 4 (Ypperstepræst)			
Vogter velsignelse 2:	Velsignelsen kan max kastes på 3 personer og giver adgang til at kaste 2 af præstens kendte niveau 1-2 påkaldelser 2 gange hver. -Velsignelsen virker spilgangen ud. -Man skal stadig udtale påkaldelsen for at kaste magien. -Gudens symbol skal bæres synligt. -Der er kostume krav til vogterne.	Rødt armbind	6
Skjold 5:	Udvalgte deltagere får +6 RP. -Mana prisen er pr person man velsigner.	Blåt armbind	3
Genopstandelse:	Bringer en karakter som døde for max 3 uger siden, tilbage til live. Kan kun bruges 1 gang halvårligt.	Kontakt SL	20







## Karne præstens påkaldelser

Niveau 1 (Novice)	Effekt	Type	Mana
Hold person: <i>Lad min guds kræfter stoppe dig</i>	Målet kan ikke flytte sine fødder i 15 sek.	Pege	2
Opvarme våben: <i>Karne gør våbenet glødende</i>	Våbenet kan ikke anvendes i resten af kampen, eller til kasteren er uden for synsvidde.	Pege	5
Skjold 4: <i>Karne kast dit skjold for denne kriger</i>	Målet får +4 RP. <i>-Kan ikke kastes på sig selv.</i>	Blåt armbind	2
Dødsberøring 3: <i>Mærk døden</i>	Målet tager 3 i skade.	Berøring	3
<b>Niveau 2 (Præst)</b>			
Charmere X: <i>Lad denne person blive min ven</i>	Målet opfatter kasteren som sin ven i 5 min.	Pege	2
Fortie X: <i>Karne bring tavshed</i>	Målet kan ikke tale i 2 min.	Pege	3
Ildkugle 4: <i>Mærk min guds kraft</i>	Målet tager 4 i skade.	Markør	4
Dødsberøring 5: <i>Mærk døden</i>	Målet tager 5 i skade.	Berøring	4
<b>Niveau 3 (Højpræst)</b>			
Vælt: <i>Lad ham falde i min guds navn</i>	Målet skal gå 2-3 skridt tilbage og lægge sig ned, før han kan rejse sig igen.	Pege	4
Skjold 6: <i>Karne beskyt denne person</i>	Målet får +6 RP. <i>-Kan ikke bruges på sig selv.</i>	Blåt armbind	4
Transformation: <i>Karne giv mig krigerens styrke</i>	Kasteren får +7 RP og kan ikke bruge Mana.	Blåt armbind	4
Destruer våben: <i>Min gud destruer dette våben</i>	Ødelægger det våben som kasteren nævner eller peger på. <i>-Våbnet kan repareres ved en smed.</i> <i>-Våbnet vil dog virke igen næste spilgang.</i>	Pege	5
Destruer skjold: <i>I Karnes navn ødelæg dette skjold</i>	Ødelægger det skjold som kasteren nævner eller peger på. <i>-Skjoldet kan repareres ved en smed.</i> <i>-Skjoldet vil dog virke igen næste spilgang.</i>	Pege	5
<b>Niveau 4 (Ypperstepræst)</b>			
Tordenild 8: <i>Mærk min guds kraft</i>	Målet tager 8 i skade.	Markør	5
Dødelighedens forbandelse: <i>Din uundgåelige rejse vil snart komme</i>	Målet kan kun blive healet af <i>magisk helbrede</i> <i>-Virker spilgangen ud.</i>	Markør	5
Gruppe skjold 2: <i>Mærk Karnes beskyttelse</i>	+2 RP. Kastes på 5 personer.	Blåt armbind	5
Dødsberøring 7: <i>Mærk døden</i>	Målet tager 7 i skade.	Berøring	5
Befale angrib: <i>I min guds navn, få personen til at beskytte.</i>	Målet skal angribe den som kasteren udpeger i 30 sek.	Pege	6

 <b>Karne præstens gudstjeneste</b>			
<b>Niveau 1 (Novice)</b>	<b>Velsignelser</b>	<b>Type</b>	<b>Mana</b>
Skjold 2: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +2 RP.	Blåt armbind	3
Styrk sind 1: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +1 i Viljestyrke.	Blåt armbind	3
<b>Niveau 2 (Præst)</b>			
Vogter velsignelse 1:	Velsignelsen kan kun kastes på 1 person og giver adgang til at kaste 2 af præstens kendte niveau 1-2 påkaldelser 2 gange hver. -Man skal stadig udtale påkaldelsen for at kaste magien. -Gudens symbol skal bæres synligt. -Der er kostume krav til vogterne.	Rødt armbind	4
Skjold 3: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +3 RP.	Blåt armbind	4
<b>Niveau 3 (Højpræst)</b>			
Skjold 4: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +4 RP.	Blåt armbind	5
Gudernes udvalgte	Udvalgte deltagere får +3 RP, +2 <i>Opmærksomhed</i> og +1 <i>Viljestyrke</i> . -Mana prisen er pr person man velsigner.	Blåt armbind	4
<b>Niveau 4 (Ypperstepræst)</b>			
Vogter velsignelse 2:	Velsignelsen kan max kastes på 3 personer og giver adgang til at kaste 2 af præstens kendte niveau 1-2 påkaldelser 2 gange hver. -Velsignelsen virker spilgangen ud. -Man skal stadig udtale påkaldelsen for at kaste magien. -Gudens symbol skal bæres synligt. -Der er kostume krav til vogterne.	Rødt armbind	6
Skjold 5:	Udvalgte deltagere får +6 RP. -Mana prisen er pr person man velsigner.	Blåt armbind	3

 <b>Loch-karn præstens påkaldelser</b>			
Niveau 1 (Novice)	Effekt	Type	Mana
Hold person: <i>Lad min guds kræfter stoppe dig</i>	Målet kan ikke flytte sine fødder i 15 sek.	Pege	2
Opvarme våben: <i>Min gud gør våbenet glødende</i>	Våbenet kan ikke anvendes i resten af kampen, eller til kasteren er uden for synsvidde.	Pege	4
Håbløshed: <i>Lad din viljestyrke forsvinde</i>	Målet får 0 i viljestyrke. -Virker spilgangen ud.	Pege	2
Frygt X: <i>Frygt mig og min gud</i>	Målet løber væk fra kasteren og holder sig uden for synsvidde i 2 min.	Pege	2
Niveau 2 (Præst)			
Charmere X: <i>Lad denne person blive min ven</i>	Målet opfatter kasteren som sin ven i 5 min.	Pege	2
Ildkugle 4: <i>Mærk min guds kraft</i>	Målet tager 4 i skade.	Markør	4
Dødelighedens forbandelse: <i>Din uundgåelige rejse vil snart komme</i>	Målet kan kun blive healet af <i>magisk helbrede</i> -Virker spilgangen ud.	Markør	5
Usynlighed: <i>Min gud gem mig i skyggerne</i>	Kasteren bliver usynlig. -Virker kun til man rører ved noget eller nogen. -Kan ophæves af <i>ophæve usynlighed</i> .	Knyttet hånd over hovedet	5
Niveau 3 (Højpræst)			
Vælt: <i>Lad ham falde i min guds navn</i>	Målet skal gå 2-3 skridt tilbage og lægge sig ned, før han kan rejse sig igen.	Pege	4
Påtvinge sandhed: <i>Min gud tving sandheden ud af denne person</i>	Evnen til at få en person til at sige noget, som de ikke har lyst til. Man kan stille spørgsmål, som han skal svare sandt på efter bedste evne. -Koster 4 mana for hvert spørgsmål.	Berøring	4
Fortie X: <i>Min gud bring tavshed</i>	Målet kan ikke tale i 2 min.	Pege	3
Ophæv usynlighed: <i>I min guds navn ophæv usynlighed</i>	Præsten kan fornemme <i>usynlige</i> personer i nærheden. Præsten kan vælge at ophæve usynligheden. -Det er kun hvis præsten ophæver usynlighed, at det koster mana.	Pege	4
Kæde frygt X: <i>Frygt mig og min gud</i>	Kastes som pegemagi på 3 forskellige mål inden for 10 sek. Målet løber væk fra kasteren og holder sig uden for synsvidde i 2 min.	Pege 3 gange	4
Niveau 4 (Ypperstepræst)			
Mørkebolt: <i>Mærk min guds kraft</i>	Målet tager 11 i skade.	Markør	5
Skygge portal: <i>Min gud vis mig skyggernes vej</i>	Kasteren løber off-game hen til et sted han kan se, som ikke er mere end 100 meter væk.	Hånd over hoved	5
Befale beskyt: <i>I min guds navn, få personen til at beskytte.</i>	Målet skal beskytte den kasteren udpeger i 5 min. -Kan kastes så målet skal beskytte præsten selv. -Kan også kastes så målet skal beskytte en anden spiller	Pege	6
Antimagi: <i>Min gud beskyt mig mod magi</i>	Præsten ignorerer den næste magi han/hun bliver påvirket af. -Kan kun kastes på sig selv. -Hvis man bliver ramt af en magi, siger man tydelig: <i>ANTIMAGI</i> .	Rødt armbind	5
Masse frygt X: <i>Frygt mig og min gud</i>	Målene løber væk fra kasteren og holder sig uden for synsvidde i 2 min. -Rammer alle som kan høre kasteren	Masse	5

 <b>Loch-karn præstens gudstjeneste</b>			
<b>Niveau 1 (Novice)</b>	<b>Velsignelser</b>	<b>Type</b>	<b>Mana</b>
Skjold 2: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +2 RP.	Blåt armbind	3
Styrk sind 1: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +1 i Viljestyrke.	Blåt armbind	3
<b>Niveau 2 (Præst)</b>			
Vogter velsignelse 1:	Velsignelsen kan kun kastes på 1 person og giver adgang til at kaste 2 af præstens kendte niveau 1-2 påkaldelser 2 gange hver. -Velsignelsen virker spilgangen ud. -Man skal stadig udtale påkaldelsen for at kaste magien. -Gudens symbol skal IKKE bæres synligt, når det er Loch-karn. -Der er kostume krav til vogterne.	Rødt armbind	4
Skjold 3: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +3 RP.	Blåt armbind	4
<b>Niveau 3 (Højpræst)</b>			
Skjold 4: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +4 RP.	Blåt armbind	5
Gudernes udvalgte	Udvalgte deltagere får +3 RP, +2 <i>Opmærksomhed</i> og +1 <i>Viljestyrke</i> . -Mana prisen er pr person man velsigner.	Blåt armbind	4
<b>Niveau 4 (Ypperstepræst)</b>			
Vogter velsignelse 2:	Velsignelsen kan max kastes på 3 personer og giver adgang til at kaste 2 af præstens kendte niveau 1-2 påkaldelser 2 gange hver. -Velsignelsen virker spilgangen ud. -Man skal stadig udtale påkaldelsen for at kaste magien. -Gudens symbol skal IKKE bæres synligt, når det er Loch-karn. -Der er kostume krav til vogterne.	Rødt armbind	6
Guddommelig viden 2:	Kan stille 1 spørgsmål til SL. -SL svarer efter bedste evne og vurdering. -Kun præsten får svaret. -Husk at stille spørgsmålet til SL inden gudstjenesten	Kontakt SL	5
Genopstandelse:	Bringer en karakter som døde for max 3 uger siden, tilbage til live. Kan kun bruges 1 gang halvårligt.	Kontakt SL	20




## Naliss'ra præstens påkaldelser

Niveau 1 (Novice)	Effekt	Type	Mana
Hold person: <i>Lad min guds kræfter stoppe dig</i>	Målet kan ikke flytte sine fødder i 15 sek.	Pege	3
Dødsberøring 3: <i>Mærk døden</i>	Målet tager 3 i skade.	Berøring	3
Mere opmærksom 2: <i>Naliss'ra styrk din krigers krop</i>	Målet får +2 opmærksomhed. -Kan ikke bruges på sig selv.	Blåt armbind	2
Styrk sind 2: <i>Naliss'ra styrk den troendes sind</i>	Kasteren får +2 viljestyrke. -Kan kun bruges på sig selv.	Blåt armbind	3
<b>Niveau 2 (Præst)</b>			
Charmere X: <i>Lad denne person blive min ven</i>	Målet opfatter kasteren som sin ven i 5 min.	Pege	2
Opvarme våben: <i>Naliss'ra gør våbenet glødende</i>	Våbenet kan ikke anvendes i resten af kampen, eller til kasteren er uden for synsvidde.	Pege	5
Ildkugle 4: <i>Mærk min guds kraft</i>	Målet tager 4 i skade.	Markør	4
Søvn: <i>Naliss'ra lad denne person sove</i>	Målet sover i 5 min, eller indtil personen bliver vækket af larm, berøring eller skade osv. -Kan ikke kastes i kamp.	Pege	3
<b>Niveau 3 (Højpræst)</b>			
Vælt: <i>Lad ham falde i min guds navn</i>	Målet skal gå 2-3 skridt tilbage og lægge sig ned, før han kan rejse sig igen.	Pege	4
Fortie X: <i>Naliss'ra bring tavshed</i>	Målet kan ikke tale i 2 min.	Pege	3
Usynlighed: <i>Min gud gem mig i skyggerne</i>	Kasteren bliver usynlig. -Virker kun til man rører ved noget eller nogen. -Kan ophæves af ophæve usynlighed.	Knyttet hånd over hovedet	5
Dødsberøring 5: <i>Mærk døden</i>	Målet tager 5 i skade.	Berøring	4
Mere opmærksom 3: <i>Naliss'ra er opmærksom</i>	Målet får +3 i opmærksomhed. -Kan ikke bruges på sig selv.	Blåt armbind	4
<b>Niveau 4 (Ypperstepræst)</b>			
Tordenild 8: <i>Mærk min guds kraft</i>	Målet tager 8 i skade.	Markør	5
Åbne lås: <i>Naliss'ra, tving denne lås åben</i>	Åbner en lås. -Kan bruges imod en lås, uanset niv.	Maler tape på lås	4
Skygge portal: <i>Naliss'ra vis mig skyggernes vej</i>	Kasteren løber off-game hen til et sted han kan se, som ikke er mere end 100 meter væk.	Hånd over hoved	5
Ophæv usynlighed: <i>I min Guds navn ophæv usynlighed</i>	Præsten kan fornemme usynlige personer i nærheden. Præsten kan vælge at ophæve usynligheden. -Det er kun hvis præsten ophæver usynlighed, at det koster mana.	Pege	4
Tyvens gave: <i>Naliss'ra skænker tyvens gave</i>	Målet får +3 i bestjæle. -Kan ikke bruges på sig selv. -Målet skal havde evnen bestjæle.	Rødt armbind	5



## Naliss'ra præstens gudstjeneste

Niveau 1 (Novice)	Velsignelser	Type	Mana
Skjold 2: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +2 RP.	Blåt armbind	3
Styrk sind 1: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +1 i Viljestyrke.	Blåt armbind	3
Niveau 2 (Præst)			
Vogter velsignelse 1:	Velsignelsen kan kun kastes på 1 person og giver adgang til at kaste 2 af præstens kendte niveau 1-2 påkaldelser 2 gange hver. -Velsignelsen virker spilgangen ud. -Man skal stadig udtale påkaldelsen for at kaste magien. -Gudens symbol skal bæres synligt. -Der er kostume krav til vogterne.	Rødt armbind	4
Skjold 3: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +3 RP.	Blåt armbind	4
Tyvenes velsignelse: Alle tyve	Alle deltagerne i Gudstjenesten med evnen <i>bestjæle</i> kan få + 2 til <i>bestjæle</i> .	Rødt armbind	3
Niveau 3 (Højpræst)			
Skjold 4: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +4 RP.	Blåt armbind	5
Gudernes udvalgte	Udvalgte deltagere får +3 RP, +2 <i>Opmærksomhed</i> og +1 <i>Viljestyrke</i> . - <i>Mana prisen er pr person man velsigner.</i>	Blåt armbind	4
Gudernes opmærksomhed: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få + 4 i opmærksomhed.	Blåt armbind	5
Niveau 4 (Ypperstepræst)			
Vogter velsignelse 2:	Velsignelsen kan max kastes på 3 personer og giver adgang til at kaste 2 af præstens kendte niveau 1-2 påkaldelser 2 gange hver. -Velsignelsen virker spilgangen ud. -Man skal stadig udtale påkaldelsen for at kaste magien. -Gudens symbol skal bæres synligt. -Der er kostume krav til vogterne.	Rødt armbind	6
Tyvenes velsignelse 2: Alle tyve	Alle deltageren i gudstjenesten, med evnerne i forvejen, kan få + 1 til evnerne <i>bestjæle</i> , <i>snigmord</i> og <i>bonk</i> .	Rødt armbind	6

 <b>Om-Karn præstens påkaldelser</b>			
Niveau 1 (Novice)	Effekt	Type	Mana
Hold person: <i>Lad min guds kræfter stoppe dig</i>	Målet kan ikke flytte sine fødder i 15 sek.	Pege	2
Skjold 2: <i>Min gud kast dit skjold for denne kriger</i>	Målet får +2 RP. -Kan ikke kastes på sig selv.	Blåt armbind	2
Dødsberøring 3: <i>Mærk døden</i>	Målet tager 3 i skade.	Berøring	3
Magisk helbrede 2: <i>Min gud helbreder dig.</i>	Heler 2 LP. -Tager 15 sek. at kaste.	Berøring	4
Niveau 2 (Præst)			
Charmere X: <i>Lad denne person blive min ven</i>	Målet opfatter kasteren som sin ven i 5 min.	Pege	2
Opvarme våben: <i>Om-karn gør våben glødende</i>	Våbenet kan ikke anvendes i resten af kampen, eller til kasteren er uden for synsvidde.	Pege	5
Ildkugle 4: <i>Mærk min guds kraft</i>	Målet tager 4 i skade.	Markør	4
Skjold 4: <i>Om-Karn kast dit skjold for denne kriger</i>	Målet får +4 RP. -Kan ikke kastes på sig selv.	Blåt armbind	2
Niveau 3 (Højpræst)			
Vælt: <i>Lad ham falde i min guds navn</i>	Målet skal gå 2-3 skridt tilbage og lægge sig ned, før han kan rejse sig igen.	Pege	4
Magisk helbrede 4: <i>Alt liv er helligt, lad ikke dette forsvinde.</i>	Heler 4 LP. -Tager 15 sek. at kaste.	Berøring	2
Destruer våben: <i>Min gud destruer dette våben</i>	Ødelægger det våben som kasteren nævner eller peger på. -Våbnet kan repareres ved en smed. -Våbnet vil dog virke igen næste spilgang.	Pege	3
Destruer skjold: <i>I om-karns navn ødelæg dette skjold</i>	Ødelægger det skjold som kasteren nævner eller peger på. -Skjoldet kan repareres ved en smed. -Skjoldet vil dog virke igen næste spilgang.	Pege	3
Dødsberøring 5: <i>Mærk døden</i>	Målet tager 5 i skade.	Berøring	4
Niveau 4 (Ypperstepræst)			
Tordenild 8: <i>Mærk min guds kraft</i>	Målet tager 8 i skade.	Markør	5
Befale beskyt: <i>I min guds navn, få personen til at beskytte.</i>	Målet skal beskytte den kasteren udpeger i 5 min. -Kan kastes så målet skal beskytte præsten selv. -Kan også kastes så målet skal beskytte en anden spiller	Pege	6
Dødsberøring 7: <i>Mærk døden</i>	Målet tager 7 i skade.	Berøring	5
Usynlighed: <i>Min gud gem mig i skyggerne</i>	Kasteren bliver usynlig. -Virker kun til man rører ved noget eller nogen. -Kan ophæves af ophæve usynlighed.	Knyttet hånd over hovedet	5
Ophæv usynlighed: <i>I min Guds navn ophæv usynlighed</i>	Præsten kan fornemme <i>usynlige</i> personer i nærheden. Præsten kan vælge at ophæve usynligheden. -Det er kun hvis præsten ophæver usynlighed, at det koster mana.	Pege	4



## Om-karne præstens gudstjeneste

Niveau 1 (Novice)	Velsignelser	Type	Mana
Skjold 2: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +2 RP.	Blåt armbind	3
Styrk sind 1: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +1 i Viljestyrke.	Blåt armbind	3
Niveau 2 (Præst)			
Vogter velsignelse 1:	Velsignelsen kan kun kastes på 1 person og giver adgang til at kaste 2 af præstens kendte niveau 1-2 påkaldelser 2 gange hver. -Velsignelsen virker spilgangen ud. -Man skal stadig udtale påkaldelsen for at kaste magien. -Gudens symbol skal bæres synligt. -Der er kostume krav til vogterne.	Rødt Armbind	4
Skjold 3: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +3 RP.	Blåt armbind	4
Minens velsignelse: Alle med <i>minedrift</i>	Alle deltagere i gudstjenesten med evnen <i>minedrift</i> kan få +1 i <i>minedrift</i> . -Bruges til spilstart næste spilgang. -Kontakt SL for sedler der uddeles til spillerne.	Rødt armbind	3
Niveau 3 (Højpræst)			
Skjold 4: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +4 RP.	Blåt armbind	5
Gudernes udvalgte	Udvalgte deltagere får +3 RP, +2 <i>Opmærksomhed</i> og +1 <i>Viljestyrke</i> . - <i>Mana prisen er pr person man velsigner.</i>	Blåt armbind	4
Smedens velsignelse: Alle	Alle deltagere i gudstjenesten med evnen <i>smede evne</i> kan få +1 i <i>smede evne</i> .	Rødt armbind	3
Niveau 4 (Ypperstepræst)			
Vogter velsignelse 2:	Velsignelsen kan max kastes på 3 personer og giver adgang til at kaste 2 af præstens kendte niveau 1-2 påkaldelser 2 gange hver. -Velsignelsen virker spilgangen ud. -Man skal stadig udtale påkaldelsen for at kaste magien. -Gudens symbol skal bæres synligt. -Der er kostume krav til vogterne.	Rødt Armbind	6
Skjold 6:	Udvalgte deltagere får +6 RP. - <i>Mana prisen er pr person man velsigner.</i>	Blåt armbind	3





## Sylvia præstens påkaldelser

Niveau 1 (Novice)	Effekt	Type	Mana
Hold person: <i>Lad min guds kræfter stoppe dig</i>	Målet kan ikke flytte sine fødder i 15 sek.	Pege	3
Dødsberøring 3: <i>Mærk døden</i>	Målet tager 3 i skade.	Berøring	3
Vælt: <i>Mærk min guds vrede</i>	Målet skal gå 2-3 skridt tilbage og lægge sig ned, før han kan rejse sig igen.	Pege	4
Lyn 2: <i>Sylvia vis din vrede</i>	Målet tager 2 i skade + vælt. - Målet skal gå 2-3 skridt tilbage og lægge sig ned, før han kan rejse sig igen.	Markør	3
<b>Niveau 2 (Præst)</b>			
Charmere X: <i>Lad denne person blive min ven</i>	Målet opfatter kasteren som sin ven i 5 min.	Pege	2
Opvarme våben: <i>Sylvia vis din glød</i>	Våbenet kan ikke anvendes i resten af kampen, eller til kasteren er uden for synsvidde.	Pege	5
Skjold 4: <i>Sylvia kast dit skjold for denne kriger</i>	Målet får +4 RP. -Kan ikke kastes på sig selv.	Blåt armbind	3
Lyn 4: <i>Sylvia vis din vrede</i>	Målet tager 4 i skade + vælt. - Målet skal gå 2-3 skridt tilbage og lægge sig ned, før han kan rejse sig igen.	Markør	4
<b>Niveau 3 (Højpræst)</b>			
Dødsberøring 5: <i>Mærk døden</i>	Målet tager 5 i skade.	Berøring	4
Skovens kappe: <i>Sylvia giv skovens skjul</i>	Giver evnen skovskjul resten af spilgangen. -Kan ikke bruges på sig selv.	Rødt armbind	4
Transformation: <i>Sylvia giv mig krigerens styrke</i>	Kasteren får +7 RP og kan ikke bruge mana.	Blåt armbind	4
Usynlighed: <i>Min gud gem mig i skyggerne</i>	Kasteren bliver usynlig. -Virker kun til man rører ved noget eller nogen. -Kan ophæves af Oohæve usynlighed.	Knyttet hånd over hovedet	5
Lyn 6: <i>Sylvia vis din vrede</i>	Målet tager 6 i skade + vælt. - Målet skal gå 2-3 skridt tilbage og lægge sig ned, før han kan rejse sig igen.	Markør	5
<b>Niveau 4 (Ypperstepræst)</b>			
Lyn 8: <i>Sylvia vis din vrede</i>	Målet tager 8 i skade + vælt. - Målet skal gå 2-3 skridt tilbage og lægge sig ned, før han kan rejse sig igen.	Markør	6
Dødelighedens forbandelse: <i>Din uundgåelige rejse vil snart komme</i>	Målet kan kun blive healet af <i>magisk helbrede</i> -Virker spilgangen ud.	Markør	5
Skygge portal: <i>Sylvia vis mig skyggernes vej</i>	Kasteren løber off-game hen til et sted han kan se, som ikke er mere end 100 meter væk.	Hånd over hoved	5
Ophæv usynlighed: <i>I min Guds navn ophæv usynlighed</i>	Præsten kan fornemme <i>usynlige</i> personer i nærheden. Præsten kan vælge at ophæve usynligheden. -Det er kun hvis præsten ophæver usynlighed, at det koster mana.	Pege	4
Meteor: <i>Slip min guds vrede løs</i>	I en radius af 2 meter skader meteoren 6 + vælt. - Målet skal gå 2-3 skridt tilbage og lægge sig ned, før han kan rejse sig igen.	Markør	8



## Sylvia præstens gudstjeneste

Niveau 1 (Novice)	Velsignelser	Type	Mana
Skjold 2: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +2 RP.	Blåt armbind	3
Styrk sind 1: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +1 i Viljestyrke.	Blåt armbind	3
Niveau 2 (Præst)			
Vogter velsignelse 1:	Velsignelsen kan kun kastes på 1 person og giver adgang til at kaste 2 af præstens kendte niveau 1-2 påkaldelser 2 gange hver. -Velsignelsen virker spilgangen ud. -Man skal stadig udtale påkaldelsen for at kaste magien. -Gudens symbol skal bæres synligt. -Der er kostume krav til vogterne.	Rødt armbind	4
Skjold 3: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +3 RP.	Blåt armbind	4
Niveau 3 (Højpræst)			
Skjold 4: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +4 RP.	Blåt armbind	5
Jægerens velsignelse: Alle jægere	Alle deltagere i gudstjenesten med evnen <i>jage</i> kan få +1 i <i>jage</i> . -Bruges til spilstart næste spilgang, -Kontakt SL for sedler der uddeles til spillerne.	Rødt armbind	3
Bondens velsignelse: Alle bønder	Alle deltagere i gudstjenesten med evnen <i>mark</i> kan få +1 i <i>mark</i> . -Bruges til spilstart næste spilgang,	Rødt armbind	3
Niveau 4 (Ypperstepræst)			
Vogter velsignelse 2:	Velsignelsen kan max kastes på 3 personer og giver adgang til at kaste 2 af præstens kendte niveau 1-2 påkaldelser 2 gange hver. -Velsignelsen virker spilgangen ud. -Man skal stadig udtale påkaldelsen for at kaste magien. -Gudens symbol skal bæres synligt. -Der er kostume krav til vogterne.	Rødt armbind	6
Samlerens velsignelse: Alle med <i>urtesamling</i>	Alle deltagere i gudstjenesten med evnen <i>urtesamling</i> kan få +1 i <i>urtesamling</i> . -Bruges til spilstart næste spilgang, -Kontakt SL for sedler der uddeles til spillerne.	Rødt armbind	4
Skovens kappe: Gruppe	Velsignelsen kan kun kastes på op til 5 personer. Giver evnen <i>skovskjul</i> spilgangen ud.	Rødt armbind	6




## Zandara præstens påkaldelser

Niveau 1 (Novice)	Effekt	Type	Mana
Hold person: <i>Lad min guds kræfter stoppe dig</i>	Målet kan ikke flytte sine fødder i 15 sek.	Pege	2
Dødsberøring 3: <i>Mærk døden</i>	Målet tager 3 i skade.	Berøring	3
Skjold 2: <i>Min gud kast dit skjold for denne kriger</i>	Målet får +2 RP. -Kan ikke kastes på sig selv.	Blåt armbind	2
Magisk helbrede 4: <i>Alt liv er helligt for Zandara.</i>	Heler 4 LP. -Tager 15 sek. at kaste.	Berøring	2
<b>Niveau 2 (Præst)</b>			
Charmere X: <i>Lad denne person blive min ven</i>	Målet opfatter kasteren som sin ven i 5 min.	Pege	2
Opvarme våben: <i>Zandara gør våben glødende</i>	Våbenet kan ikke anvendes i resten af kampen, eller til kasteren er uden for synsvidde.	Pege	5
Ildkugle 4: <i>Mærk min guds kraft</i>	Målet tager 4 i skade.	Markør	4
Magisk helbrede 6: <i>Alt liv er helligt for Zandara.</i>	Heler 6 LP. -Tager 15 sek. at kaste.	Berøring	3
<b>Niveau 3 (Højpræst)</b>			
Vælt: <i>Lad ham falde i min guds navn</i>	Målet skal gå 2-3 skridt tilbage og lægge sig ned, før han kan rejse sig igen.	Pege	4
Dødsberøring 5: <i>Mærk døden</i>	Målet tager 5 i skade.	Berøring	4
Skjold 4: <i>Zandara kast dit skjold for denne kriger</i>	Målet får +4 RP. -Kan ikke kastes på sig selv.	Blåt armbind	2
Destruer våben: <i>Min gud destruer dette våben</i>	Ødelægger det våben som kasteren nævner eller peger på. -Våbnet kan repareres ved en smed. -Våbnet vil dog virke igen næste spilgang.	Pege	5
Magisk gruppe helbredelse 2: <i>Alt liv er helligt for Zandara.</i>	Kastes på 5 personer inden for en radius af 2 meter. Heler 2 LP. -Tager 15 sek. at kaste.	Berøring alle	4
<b>Niveau 4 (Ypperstepræst)</b>			
Tordenild 8: <i>Mærk min guds kraft</i>	Målet tager 8 i skade.	Markør	5
Befale beskyt: <i>I min guds navn, få personen til at beskytte.</i>	Målet skal beskytte den kasteren udpeger i 5 min. -Kan kastes så målet skal beskytte præsten selv. -Kan også kastes så målet skal beskytte en anden spiller	Pege	6
Dødsberøring 7: <i>Mærk døden</i>	Målet tager 7 i skade.	Berøring	5
Skjold 6: <i>Zandara kast dit skjold for denne kriger</i>	Målet får +6 RP. -Kan ikke kastes på sig selv.	Blåt armbind	2
Magisk gruppe helbredelse: <i>Alt liv er helligt for Zandara.</i>	Kastes på 5 personer inkl. præsten inden for en radius af 2 meter. Heler til fuld LP. -Tager 15 sek. at kaste.	Berøring alle	5



## Zandara præstens gudstjeneste

Niveau 1 (Novice)	Velsignelser	Type	Mana
Skjold 2: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +2 RP.	Blåt armbind	3
Styrk sind 1: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +1 i Viljestyrke.	Blåt armbind	3
Zandaras helbredelse 5: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten helbredes magisk 5 LP.	Berøring Alle	5
Niveau 2 (Præst)			
Vogter velsignelse 1:	Velsignelsen kan kun kastes på 1 person og giver adgang til at kaste 2 af præstens kendte niveau 1-2 påkaldelser 2 gange hver. -Velsignelsen virker spilgangen ud. -Man skal stadig udtale påkaldelsen for at kaste magien. -Gudens symbol skal bæres synligt. -Der er kostume krav til vogterne.	Rødt armbind	4
Skjold 3: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +3 RP.	Blåt armbind	4
Niveau 3 (Højpræst)			
Skjold 4: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +4 RP.	Blåt armbind	5
Gudernes udvalgte	Udvalgte deltagere får +3 RP, +2 <i>Opmærksomhed</i> og +1 <i>Viljestyrke</i> . -Mana prisen er pr person man velsigner.	Blåt armbind	4
Niveau 4 (Ypperstepræst)			
Vogter velsignelse 2:	Velsignelsen kan max kastes på 3 personer og giver adgang til at kaste 2 af præstens kendte niveau 1-2 påkaldelser 2 gange hver. -Velsignelsen virker spilgangen ud. -Man skal stadig udtale påkaldelsen for at kaste magien. -Gudens symbol skal bæres synligt. -Der er kostume krav til vogterne.	Rødt armbind	6
Zandaras helbredelse 3: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten helbredes magisk alle mistede LP.	Berøring Alle	6
Genopstandelse:	Bringer en karakter som døde for max 3 uger siden, tilbage til live. - Kan kun bruges 1 gang halvårligt.	Kontakt SL	20

 <b>Zelkor præstens påkaldelser</b>			
Niveau 1 (Novice)	Effekt	Type	Mana
Hold person: <i>Lad min guds kræfter stoppe dig</i>	Målet kan ikke flytte sine fødder i 15 sek.	Pege	2
Dødsberøring 3: <i>Mærk døden</i>	Målet tager 3 i skade.	Berøring	3
Skjold 2: <i>Min gud kast dit skjold for denne kriger</i>	Målet får +2 RP. -Kan ikke kastes på sig selv.	Blåt armbind	2
Magisk helbrede 2: <i>Min gud helbreder dig.</i>	Heler 2 LP. -Tager 15 sek. at kaste.	Berøring	4
Niveau 2 (Præst)			
Charmere X: <i>Lad denne person blive min ven</i>	Målet opfatter kasteren som sin ven i 5 min.	Pege	2
Opvarme våben: <i>Zelkor gør våbenet glødende</i>	Våbenet kan ikke anvendes i resten af kampen, eller til kasteren er uden for synsvidde.	Pege	5
Ildkugle 4: <i>Mærk min guds kraft</i>	Målet tager 4 i skade.	Markør	4
Mana dræn 5: <i>Zelkor fjern den magiske kraft</i>	Målet mister 5 Mana.	Markør	2
Niveau 3 (Højpræst)			
Vælt: <i>Lad ham falde i min guds navn</i>	Målet skal gå 2-3 skridt tilbage og lægge sig ned, før han kan rejse sig igen.	Pege	4
Påtvinge sandhed: <i>Zelkor tving sandheden ud af denne person</i>	Evnen til at få en person til at sige noget, som de ikke har lyst til. Man kan stille spørgsmål, som han skal svare sandt på efter bedste evne. -Koster 4 mana for hvert spørgsmål.	Berøring	4
Fortie X: <i>Zelkor bring tavshed</i>	Målet kan ikke tale i 2 min.	Pege	3
Kæde mana dræn 5: <i>Zelkor fjern den magiske kraft</i>	Kastes som pegemagi på 3 forskellige mål inden for 10 sek. Målene mister 5 mana	Pege 3 gange	5
Antimagi: <i>Zelkor beskyt mig mod magi</i>	Præsten ignorerer den næste magi han/hun bliver påvirket af. -Kan kun kastes på sig selv. -Hvis man bliver ramt af en magi, siger man tydelig: <b>ANTIMAGI</b> .	Rødt armbind	5
Niveau 4 (Ypperstepræst)			
Destruere magisk genstand: <i>Zelkor fratage denne genstand sin kraft</i>	Fjerner den magiske effekt fra en magisk genstand. -SL kan vurdere om effekten er midlertidig eller permanent.	Berøring 30 sek. Kontakt SL	15
Skygge portal: <i>Zelkor vis mig skyggernes vej</i>	Kasteren løber off-game hen til et sted han kan se, som ikke er mere end 100 meter væk.	Hånd over hoved	5
Mana dræn 8: <i>Zelkor fjern den magiske kraft</i>	Målet mister 8 mana.	Pege	4
Immunitet magi: <i>Zelkor beskyt mig mod magi</i>	Præsten kan ikke påvirkes af magi spilgangen ud. -Kan kun kastes på sig selv. -Hvis man bliver ramt af en magi, siger man tydelig: <b>IMMUNITET MAGI</b>	Grønt armbånd	10
Befale beskyt: <i>I min guds navn, få personen til at beskytte.</i>	Målet skal beskytte den kasteren udpeger i 5 min. -Kan kastes så målet skal beskytte præsten selv. -Kan også kastes så målet skal beskytte en anden spiller	Pege	6



## Zelkor præstens gudstjeneste

Niveau 1 (Novice)	Velsignelser	Type	Mana
Skjold 2: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +2 RP.	Blåt armbind	3
Styrk sind 1: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +1 i Viljestyrke.	Blåt armbind	3
<b>Niveau 2 (Præst)</b>			
Vogter velsignelse 1:	Velsignelsen kan kun kastes på 1 person og giver adgang til at kaste 2 af præstens kendte niveau 1-2 påkaldelser 2 gange hver. -Velsignelsen virker spilgangen ud. -Man skal stadig udtale påkaldelsen for at kaste magien. -Gudens symbol skal bæres synligt. -Der er kostume krav til vogterne.	Rødt armbind	4
Skjold 3: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +3 RP.	Blåt armbind	4
<b>Niveau 3 (Højpræst)</b>			
Skjold 4: Alle	Alle deltagerne i gudstjenesten kan få +4 RP.	Blåt armbind	5
Tale med guderne:	Kasteren kan stille SL 1 ja/nej spørgsmål. -Alle som er til stede skal kunne hører svaret. -Husk at stille spørgsmålet til SL inden gudstjenesten	Kontakt SL	3
Magisk kraft 1:	1 deltager får +8 magisk kraft. -Kun magere kan modtage velsignelsen. -Denne velsignelse tilsidesætter mana max.	Rødt armbind	5
<b>Niveau 4 (Ypperstepræst)</b>			
Vogter velsignelse 2:	Velsignelsen kan max kastes på 3 personer og giver adgang til at kaste 2 af præstens kendte niveau 1-2 påkaldelser 2 gange hver. -Velsignelsen virker spilgangen ud. -Man skal stadig udtale påkaldelsen for at kaste magien. -Gudens symbol skal bæres synligt. -Der er kostume krav til vogterne.	Rødt armbind	6
Magisk kraft 2: Alle Magere	Alle magere som deltager i gudstjenesten kan få +4 magisk kraft. -Kun magere kan modtage velsignelsen. -Denne velsignelse tilsidesætter mana max.	Rødt armbind	6
Guddommelig viden:	Kan stille 1 spørgsmål til SL. -SL svarer efter bedste evne og vurdering. -Kun præsten får svaret. -Husk at stille spørgsmålet til SL inden gudstjenesten	Kontakt SL	5

<b>Valgfrie evner for præst</b>		
Hvis en evne både findes på karakterarket og i de valgfrie evner, ligges de to evners niveauer sammen.		
<b>Evner</b>	<b>EP pris</b>	<b>Niveau</b>
Påkaldelser <b>Krav:</b> Evnen spærrer for evnerne <i>ringbrynje</i> og <i>spyd og hellebard</i> .	10	2
Gudstjeneste <b>Krav:</b> Evnen spærrer for evnerne <i>ringbrynje</i> og <i>spyd og hellebard</i> .	5	2
Magisk kraft <b>Krav:</b> Evnen spærrer for evnerne <i>ringbrynje</i> og <i>spyd og hellebard</i> .	1	10
Bestjæle	4	4
Bonk og snigmord	4	4
Dirke lås	3	2
Forhør	4	4
Helbrede	4	2
Jage <b>Krav:</b> Evnen bue	4	2
Kontakt til underverdenen <b>Krav:</b> Fuldt kostume	10	-
Mark	4	2
Minedrift	4	2
Smedefærdighed	4	3
LP	4	3
Urtesamling	4	2
Alkymi <b>Krav:</b> Fuldt kostume	10	1
Bue	4	-
Spyd & hellebard	4	-
Læderrustning	4	-
Ringbrynje	6	-

<b>Præst karakterark</b>											
Start Ep 14. Ved Fuldt kostume + 2 EP											
Navn:						Karakternavn:					
Startdato:						Race:					
Evner	EP pris	Niveau:									
Håndgemæng	3										
Opmærksomhed	3										
LP	4	X	X	X	X	X	<b>Kan bruge:</b>  <i>Kniv</i> <i>Stav</i> <i>Improviseret våben</i>				
Magisk kraft/ Mana	1	X	X	X	X	X					
Viljestyrke	6										
Identificer magisk genstand	4										
Påkaldelser Hver gang man køber et niveau får man 2 påkaldelser gratis.	10	X									
Gudstjeneste Hver gang man køber et niveau får man 1 velsignelse gratis.	5	X									
Læse & skrive	10	X									
1-håndsvåben	4										
Valgfrie evner	EP pris	Niveau:									



<b>Præst karakterark 2</b>			
<b>Oversigt over købte påkaldelser og velsignelser</b>			
Navn:		Karakternavn:	
Startdato:		Race:	
Gratis påkaldelser	Niveau	Købte påkaldelser	EP pris
	1		2
	1		
	2		
	2		
	3		
	3		
	4		
	4		
Gratis velsignelser	Niveau		
	1		
	2		
	3		
	4		
		Købte velsignelser	EP pris
			2