

Magi ordene

1 cirkel.

De syv elementer

Lys Lich'ar
Mørke Naah'Mar
Ild Crull'ar
Vand Vas'kar
Jord Erd'ar
Luft Sass'Var
Kulde eller dæmoner Skorn'ran/skorn'a'ran

2 cirkel.

De syv eksistenser.

Gnist eller han En'lis
Lyn eller hun She'li
Sprog eller den Dan'lis
Person, legeme eller gjorde Sak'nas
Fil, dem eller de Ill'is
Skjold eller Ingen Num'is
Lås eller fortjener Dull'nas

3 cirkel.

De syv skæbner.

Alle Se'lis
Give eller skal Sirk'las
Skade, gøre fortræd eller må Muh'nas
Sovn eller kan Kah'las
Forsvinde, glemme eller har Brig'nas
Hukommelse eller vil Kvo'las
Sandhed eller det San'li

4 cirkel.

De syv sandheder.

Liv Lim'dul
Død For'sul
Forstening eller kosmisk Ros'Vrull/Nros'Vrull
Helbrede eller sanser Priv'ul
Skaber She'dul/Sheis'dul
Tvinger eller påtvinger For'ul/Forc'ul
Forsegler, låse eller holde Kon'dul

5 cirkel.

De syv magter.

Ophæve eller guder Kel'ran/kel'a'ran
Sindet Min'tar
Usynlighed eller Ånderne Sass'ran/Sass'a'ran
Åbne eller tiden Lim'ran/Lim'a'ran
Magisk eller viden Ke'ran
Evnen Da'ran
Tanken eller Mindet Su'ran