

Shaman og vølv regelsæt

Indholdsfortegnelse

Om at spille Shaman og vølv	2
Shaman	2
Vølv	2
Shaman påkaldelser	3
Vølv påkaldelser	4
Shaman ceremoni og almindelige ritualer	5
Vølv ceremoni og almindelige ritualer	7
Totem evne shaman	8
Oversigt over valgfrie ever for Shaman og Vølv	9
Shaman og Vølv karakterark	10
Påkaldelse, velsignelse og ritual ark	11

Om at spille shaman og vølv

Shaman og vølv regelsættet bærer præg af at SL forventer, at spillere der vil spille, de 2 typer af karakterer har prøvet kræfter med andre typer af "magi" karakterer i rollespillet. Vølv og Shaman er indrettet som regelsættet for præst og det er i det regelsæt man finder de regler man skal spille efter. I forhold til skemaerne bruger dette regelsæt godt nok andre navne, men det dækker over det samme. Det drejer sig om:

Gudstjeneste = Ceremoni Bønner = Påkaldelser

Når det så er sagt, er måden man spiller Vølv og Shaman på helt anderledes. Der findes ikke nogen beskrivelser af karakter typen i settings. Derfor skal man inden man planlægger, at starte karakteren kontakte SL for råd og vejledning.

Shaman

Som shaman tjener man et bestemt totem man har dedikeret sig til, som beskytter og er ens åndelige vejleder. Totemmet tildeler de enkelte shamaner evner, som afspejler totemmets natur. Shamanen kan frit anvende disse "gaver" ved at trække på Mana.

Shaman kan kun spilles af ork og goblin.

Vølv

Vølven er Thuldingenes præster. Thuldingene kalder sig for gudernes udvalgte og henvender sig til forfædre og ikke guderne. Inden man starter karakteren skal man indhente information om hvordan deres tro er indrettet.

Vølv kan kun spilles af Thulding

Shaman Påkaldelser

Påkaldelser: Sætning	Effekt	Type	Mana
Niveau 1			
Barriere: <i>Ræv vis mig vejen til sikkerhed</i>	Målet tager ingen skade næste gang han bliver ramt af et våben eller en markør.	Rødt bånd	3
Blod transfusion: <i>Ravn lad mig dele min livskraft</i>	Kasteren tager 2 skade, som ignorerer RP, og målet heler 1 LP.	Berøring	3
Fornem usynlighed: <i>Falk lad mig vide om jeg er alene</i>	Kasteren kan fornemme <i>usynlige</i> personer i nærheden af ham.	-	2
Frihed: <i>Ravn sæt denne sjæl fri fra sin lidelse</i>	Kasteren ophæver effekterne <i>Paralyse, Forstene, Hold Person, Smerte, Dræn Styrke og Frygt</i> på målet.	Berøring	1
Magisk våben: <i>Mit totem lån mig din styrke</i>	Gør et våben magisk. Våbnet skal markeres med et hvidt bånd.	Berøring	3
Niveau 2			
Ophæv magi 1: <i>Ravn vis at din magi er den rigtige</i>	Ophæver 1 kendt almindelig magisk effekt fra målet.	Pege	3
Døds slag: <i>Bjørn, Lad din vrede slå dine fjender ned</i>	Giver skade lig med kasterens håndgemæng.	Berøring	4
Chok: <i>Wyrms ram min fjende</i>	Målet tager 2 skade.	Markør	1
Frostbolt: <i>Edderkop lad min fjende mærke dit bid</i>	Målet tager 2 skade og effekten <i>Hold Person</i> .	Markør	4
Ildbolt: <i>Wyrms lad din vrede ramme min fjende</i>	Målet tager 4 skade.	Markør	3
Niveau 3			
Ildkugle: <i>Wyrms lad denne modstand mærke din overvældende kraft</i>	Målet tager 4 skade og effekten <i>Vælt</i> .	Markør	5
Lyn: <i>Ulv lad min fjende mærke din vrede</i>	Målet tager 3 skade og effekten <i>Smerte</i> .	Markør	4
Destruer skjold: <i>Bjørn ødelæg dette ynkelige skjold</i>	Ødelægger det skjold som kasteren nævner eller peger på. Kan kun kastes 3 gange hvert scenarie.	Pege	5
Destruer våben: <i>Bjørn ødelæg dette ynkelige våben</i>	Ødelægger et våben som kasteren nævner eller peger på. Kan kun kastes 3 gange hvert scenarie.	Pege	6
Forstene: <i>Ravn gør ham til sten</i>	Målet kan ikke bevæge sig, tage skade, eller påvirkes med magi i 10 sek.	Pege	3
Niveau 4			
Hold person: <i>Edderkop lad dit spind holde min fjende</i>	Målet kan ikke flytte sine fødder i 10 sek.	Pege	3
Smerte: <i>Ulv lad min fjende mærke dit voldsomme bid</i>	Målet kan ikke løbe eller slås i 10 sekunder, men kan svært forsøge at blokere angreb for at forsvare sig selv.	Pege	3
Vælt: <i>Vædder min fjende skal mærke din enorme kraft</i>	Målet skal gå 2-3 skridt tilbage og lægge sig ned, før han kan rejse sig igen.	Pege	3
Storm magi: Man bruger sætningen fra magien man vælger	Kasteren vælger 1 af hans Markør magier og kaster den som en Storm Magi. Mana prisen er det dobbelte af Magiens normale Mana pris.	Markør 3 stk.	2x Normal Pris
Kæde magi Man bruger sætningen fra magien man vælger	Kasteren vælger 1 af hans Pege magier og kaster den som en Kæde Magi. Mana prisen er det dobbelte af Magiens normale Mana pris. Skal kastes indenfor 10 sek.	Pege 3 gange	2x Normal Pris
Niveau 4			
Unaturlige Reflekser <i>Ræv, falk og vildsvin giv mig styrke</i>	Kasteren får +1 RP for hvert niveau han har i opmærksomhed.	Blåt bånd	4

Vølv Påkaldelser

Påkaldelser: Sætning	Effekt	Type	Mana
Niveau 1			
Charmere X: <i>Forfædre lad denne person blive min ven</i>	Målet opfatter kasteren som sin bedste ven i 5 min.	Pege	2
Styrk krop: <i>Forfædre giv mig styrken</i>	Kasteren får +2 RP.	Rødt bånd	1
Vælt: <i>Mærk forfædrenes kraft</i>	Målet skal gå 2-3 skridt tilbage og lægge sig ned, før han kan rejse sig igen.	Pege	3
Skjold 1: <i>Forfædre giv jeres efterkommer styrken</i>	Målet får +3 RP.	Rødt bånd	2
Opvarme våben: <i>Lad forfædrene brænde dit våben</i>	Målet skal smide det nævnte våben, og det kan ikke bruges i 10 sek.	Pege	3
Niveau 2			
Påtvinge sandhed X: <i>Fortæl sandhed foran forfædrene</i>	Som evnen <i>Forhør</i> . Kan bruges imod 1 mål.	Berøring	3
Magisk våben: <i>Forfædre lad jeres kræfter styrke dette våben</i>	Gør et våben magisk. Våbnet skal markeres med et hvidt bånd.	Berøring	3
Ildbolt: <i>Jeg påkalder mig forfædrenes vrede</i>	Målet tager 4 LP skade.	Markør	3
Styrk sind 1: <i>Forfædre styrk din Thuldings sind</i>	Målet får +2 Viljestyrke.	Berøring	3
Stabilitet: <i>Stå fast for Forfædrene</i>	Målet ignorerer den næste gang han bliver ramt af <i>Vælt</i> , <i>Smerte</i> , <i>forstene</i> eller <i>Paralyse</i> .	Blåt bånd	3
Niveau 3			
Dødsberøring: <i>Mærk forfædrenes kræfter</i>	Målet tager 5 LP skade.	Berøring	4
Destruer skjold: <i>Forfædre destruer dette skjold</i>	Ødelægger det skjold som kasteren nævner eller peger på. Kan kastes 3 gange per scenarie.	Pege	5
Ildkugle: <i>Jeg påkalder mig forfædrenes vrede</i>	Målet tager 4 LP skade og effekten <i>Vælt</i> .	Markør	5
Transformation: <i>Forfædre giv mig styrke som krigeren</i>	Kasteren får +7 RP og kan ikke bruge Mana eller Ritual Mana.	-	3
Skjold 3: <i>Forfædre beskyt jeres efterkommer</i>	Målet får +5 RP.	Rødt bånd	4
Niveau 4			
Destruer våben: <i>Forfædre destruer dette våben</i>	Ødelægger det våben som kasteren nævner eller peger på. Kan kastes 3 gange per spilgang. Våbnet kan repareres ved en smed.	Pege	6
Tordenild: <i>Jeg påkalder mig forfædrenes vrede</i>	Målet tager 11 LP Skade.	Markør	8
Ild barriere: <i>Forfædre beskyt jeres efterkommer</i>	Den næste som skader målet med et nærkampsvåben tager 4 LP skade.	Blåt bånd	4
Styrk sind 2: <i>Forfædre styrk din Thuldings sind</i>	Målet får +3 Viljestyrke.	Berøring	4
Gruppe skjold: <i>Forfædre giv jeres efterkommer styrken</i>	Op til 5 personer får +2 RP.	Blåt bånd	6
Niveau 5			
Dræn livskraft: <i>Forfædre fratag livskraft</i>	Målet falder til jorden og kan ikke gøre noget i 30 sekunder.	Pege	5
Frygt X: <i>Frygt forfædres kræfter</i>	Målet løber væk fra kasteren så hurtigt som han kan i 15 sek. Rammer alle som kan høre kasteren	Masse	7
Immunitet: <i>Forfædre beskyt mig fra trolddom</i>	Kasteren kan hverken kaste eller påvirkes af magi i 5 min.	Blåt bånd	5

Shaman ceremoni og almindelige ritualer

Navn	Effekt	Mana
Niveau 1 Velsignelser		
Åndernes blik	Modtageren får +2 RP og +2 <i>opmærksomhed</i> . Markeres med rødt bånd	0
Åndernes magt	Modtageren får +2 RP og +2 <i>håndgemæng</i> . Markeres med rødt bånd	0
Åndernes vilje	Modtageren får +2 RP og +1 <i>viljestyrke</i> . Markeres med rødt bånd	0
Falkens velsignelse	Modtageren får +3 RP og +3 <i>opmærksomhed</i> . Markeres med rødt bånd	1
Niveau 2 Velsignelser		
Grævlingens velsignelse	Modtageren får +3 RP og +2 <i>viljestyrke</i> . Markeres med rødt bånd	1
Bjørnens velsignelse	Modtageren får +3 RP og +3 <i>håndgemæng</i> . Markeres med rødt bånd	1
Åndernes vrede	Modtageren får +3 <i>viljestyrke</i> og +4 RP og +3 <i>håndgemæng</i> . Markeres med rødt bånd. Shamanen får selv velsignelsen.	2
Åndernes flammer	Modtageren (max 4) får +2 <i>viljestyrke</i> , +4 RP. 1 magisk våben per person. Våben markeres med hvidt bånd. Personen markeres med rødt bånd.	4
Niveau 3 Velsignelser		
Åndernes skjold	Modtageren får +5 RP. Markeres med rødt bånd. Shamanen får +1 RP (max 8) per velsignet person. Markeres med rødt bånd.	2
Åndernes udvalgte	Modtageren får +4 <i>viljestyrke</i> , +6 <i>håndgemæng</i> , +3 <i>opmærksomhed</i> , og +6 RP. Shamanen får selv velsignelsen. Markeres med rødt bånd.	6
Åndernes renselse	Modtageren heler 10 LP, og mister alle negative magiske eller alkymi effekter som de er påvirket af. Shamanen får selv velsignelsen.	4
Massernes vilje	Modtageren får +2 <i>opmærksomhed</i> , +2 <i>håndgemæng</i> , og +2 <i>viljestyrke</i> . Shamanen får selv velsignelsen. Markeres med rødt bånd.	1
Niveau 1 Ritualer		
Åndecirkel	Shamanen markerer en cirkel på jorden, på max 2 meter i diameter. Dette tager 30 sek. i stedet for de normale 5 min. alle shamanens påkaldelser og ritualer bliver 1 Mana billigere, så længe shamanen er inde i åndecirkelen. Shamanen kan kun have 1 åndecirkel, og den bliver ophævet hvis Shamanen bevæger sig mere end 10 meter væk fra cirklen.	1
Genskab lig	Ritualet kastes på en døende spiller. Målet udsætter den tid, som man skal ligge døende til 15 min.	3
Hele	Ritualet kastes på en ikke-døende spiller. Målet heler 4 LP.	4
Magisk mur	Kasteren laver en mur på op til 5 meter. Alle som krydser bliver ramt af enten <i>Smerte</i> , <i>Søvn</i> 4, <i>Frygt</i> 4, 4 LP skade eller <i>Vælt</i> (kasteren vælger effekten når han laver ritualet). Kasteren skal aktivt opretholde muren.	8
Rituel tvekamp	Ritualet kastes på 2 frivillige personer. Begge personer indgå en duel under shamanens opsyn. Når den ene af de to deltagere går på 0 LP heler begge personer 4 LP og deres rustninger får 4 RP tilbage, såfremt de tog skade.	4
Niveau 2 Ritualer		
Ophæv forbandelse	Ritualet kastes på 1 person eller genstand. Ophæver en almen forbandelse, der er kastet på målet, og alle negative magiske effekter. Kontakt SL.	8
Åndernes viden	Kasteren kan stille sit totem 1 ja/nej spørgsmål. Kontakt SL	12
Åndeligt hånd	Ritualet kastes på 1 person. Shamanen kan kaste berørings magier på personen, som om de var pegemagier. Markeres med rødt bånd.	5
Forberedelses ritual	I slutningen af ritualet kan shamanen kaste en af hans kendte magier, til halvdelen af dens normale Mana pris (rundet ned).	2
Niveau 3 Ritualer		
Analysere blod	Ritualet kræver blod fra et overnaturligt væsen. Shamanen kan lære hvad væsenet kan og dens styrker samt svagheder. Kontakt SL	16

Shaman og Vølv regelsæt 2016, version 1.

Meditation	Kasteren heler 3 Mana. Kan bruges 3 gange per spilgang.	2
Svæk dæmon	Svækker en dæmon. Rituallet kastes uafhængigt af et mål. Når rituallet er færdigt kan det kastes som en pegemagi eller berøringsmagi som man har 30 sek. til at kaste. Dæmonen vil tage skade eller være mere sårbar overfor angreb.	20
Hidkald ånd	Hidkalder en ånd. SL skal som standard kontaktes en uge før rituallet afholdes. Shamanen skal kaste rituallet alene, og må ikke få hjælp.	10
Frygt totem	I slutningen af rituallet kan Shamanen kaste <i>Frygt 5</i> , på alle som træder ind i hans åndecirkel.	4
Smerte totem	I slutningen af rituallet kan Shamanen kaste <i>Smerte</i> , på alle som træder ind i hans åndecirkel.	4
Vælt totem	I slutningen af rituallet kan Shamanen kaste <i>Vælt</i> , på alle som træder ind i hans åndecirkel.	4
Paralyse totem	I slutningen af rituallet kan Shamanen kaste <i>Paralyse</i> , på alle som træder ind i hans åndecirkel.	6
Totemmets vilje	I 10 min. får kasteren følgende: Kan bruge alle våben, +5 Viljestyrke, +5 Håndgemæng, +5 Opmærksomhed, +10 RP og Ignorerer de første 3 Magier han bliver påvirket af. Markeres med 1 rød lodret streg under hvert øje. Efter de 10 min. får kasteren: 5 Mana, Shamanens max LP bliver sat til 3.	10

Vølvens ceremoni og almindelige ritualer

Navn	Effekt	Mana
Niveau 1 Velsignelser		
Krigerens velsignelse	Modtageren får +3 RP. Vølven får +1 RP (max 5) per person velsignet.	0
Forfædrenes velvilje	Modtageren får +2 RP og +2 <i>Opmærksomhed</i> .	0
Styrkende flammer	Modtageren får +2 RP og +2 <i>håndgemæng</i> .	0
Niveau 2 Velsignelser		
Krigens velsignelse 2	Modtageren får +4 RP og +3 <i>håndgemæng</i> .	1
Gudens udvalgte	Modtageren får +3 RP, +2 <i>Opmærksomhed</i> og +1 <i>Viljestyrke</i> .	2
Forfædrenes velvilje	Modtageren får +2 <i>Viljestyrke</i> , +3 RP. Vølven får +1 RP (max 8) per person velsignet.	2
Niveau 3 Velsignelser		
Triumf	Velsignelsen kan kun gives i en gudstjeneste der afholdes lige efter et slag er blevet vundet. Modtageren får +5 RP og +2 <i>Viljestyrke</i> . Vølven får +1 RP (max 5) per person velsignet.	2
Forfædrenes skjold	Modtageren får +5 RP. Vølven får +1 RP (max 8) per velsignet person.	2
Vølvens vilje	Modtageren får +4 RP, +2 <i>Viljestyrke</i> og +3 <i>Håndgemæng</i> . Vølven får selv denne velsignelse.	3
Niveau 1 Ritualer		
Rituel tvekamp	Ritualet kastes på 2 frivillige personer. Begge personer indgå en duel under præsten opsyn. Når den ene af de to deltagere går på 0 LP heler begge personer 4 LP.	3
Kujonens klagesang	Ritualet kastes på 1 person. Målet får +4 RP, og +4 <i>viljestyrke</i> , men må aldrig sige nej til en kamp, give op, eller vende ryggen til en modstander.	5
Tale med forfædrene 1	Kasteren kan stille sin gud 1 ja/nej spørgsmål. Kontakt SL.	10
Niveau 2 Ritualer		
Ubrydelig skjold	Skjoldet ignorerer <i>Destruer skjold</i> effekt.	5
Tale med forfædrene 2	Kan stille 1 spørgsmål til SL, som SL vil svare på efter bedste evne.	SL vurderer
Ophæv forbandelse	Ritualet kastes på 1 person eller genstand. Ophæver en almen forbandelse, der er kastet på målet, og alle negative magiske effekter. Kontakt SL.	8
Niveau 3 Ritualer		
Hidkalde forfader	Hidkalder en forfader. SL skal som standard kontaktes en uge før ritualet afholdes. Præsten skal kaste ritualet alene, og må ikke få hjælp.	20
Brændende våben	Ritualet kastes på et ikke-magisk våben. Våbnet bliver magisk, og kan aktiveres 3 gange, ved at anråbe forfædrene, og få +2 skade, på det næste slag. Våbnet markeres med et orange bånd.	15
Genopstandelse	Bringer en karakter som døde for max 3 uger siden, tilbage til live. Kan kun bruges 1 gang halvårligt Kontakt SL.	20
Forfædrenes avatar:	I 10 min. får kasteren følgende: Kan ikke kaste bønner, Kan bruge alle våben, +5 håndgemæng, +10 Viljestyrke, +16 RP og +1 til alt skade med våben, som bliver magisk (markeres med orange bånd). Markeres med 1 rød lodret streg under hvert øje. Efter de 10 min. får kasteren: Heler 5 Mana, Kan ikke bruge våben og -5 Viljestyrke	10

Totem evne for shaman

Alle shamaner har adgang til en ekstra evne, baseret på hvilket totemdyr man vælger. Evnen kan bruges 1 gang hver spilgang per niveau.

Totem	Evne
Bjørn: <i>Giv mig bjørnens styrke</i>	Shamanen får +4 håndgemæng i 5 min. Markeres med blå bånd. Tager 30 sek. at kaste.
Wyrm: <i>Wyrmlad denne modstand mærke din overvældende kraft</i>	Shamanen kan kaste en markør som giver 4 LP skade og <i>Vælt</i> .
Edderkop: <i>Edderkop lad dit spind holde min fjende</i>	Shamanen kan kaste <i>Hold Person</i> som en pegemagi.
Falk: <i>Falk lad mig se med dine øjne</i>	Shamanen får +6 Opmærksomhed i 15 min. Markeres med blå bånd. Tager 30 sek. at kaste.
Grævling: <i>Grævling giv mig din vilje</i>	Shamanen får +4 Viljestyrke i 5 min. Markeres med blå bånd. Tager 30 sek. at kaste.
Hest: <i>Lad mig modstå magiens kraft</i>	Shamanen ignorerer den næste <i>Vælt</i> , <i>Forstene</i> , <i>Hold Person</i> eller <i>Smerte</i> effekt han bliver ramt af inden for 5 min. Skal markeres med et blå bånd om armen. Tager 30 sek. at kaste.
Ravn: <i>Ravn vis mig magiens kraft</i>	Shamanen får +2 Identificer Magi i 5 min.
Ræv: <i>Rævlad mig undgå slaget</i>	Shamanen ignorerer det næste slag han bliver ramt af inden for 5 min. Skal markeres med et blå bånd om armen. Tager 30 sek. at kaste.
Salamander: <i>Lad mine sår lukke.</i>	Shamanen heler 2 LP hvert minut i 5 min. Virker ikke hvis man er døende. Markeres med blå bånd. Tager 30 sek. at kaste.
Ulv: <i>Ulv lad dine tænder bide</i>	Shamanen får +2 skade på det næste slag med et nærkampsvåben, inden for 30 sek. Våbnet markeres med orange bånd.
Vildsvin: <i>Vildsvin beskyt mig for skade</i>	Shamanen får +4 RP, tager 30 sek. at kaste. Skal markeres med et blå bånd om armen.
Vædder: <i>Vædder min fjende skal mærke din enorme kraft</i>	Shamanen kan kaste <i>Vælt</i> på den næste han rammer med et nærkampsvåben inden for 30 sek. Våbnet markeres med orange bånd.

Oversigt over valgfrie evner for Shaman og Vølv

Evne	Niveau	EP pris
Påkaldelser	2	10
Velsignelse	2	5
Ritualer	2	5
Magisk Kraft	3	2
Totem Evne	3	2
Identificer Magi	2	4
Alkymi	1	10
Udholdenhed	3	4
Mark	2	4
Urtesamling	2	4
Jage	2	4
Minedrift	2	4
Ringbrynje	-	6

Shaman og Vølv Karakterark												
Hjemmeside: www.lyngrollespil.dk .												
Navn:						Karakternavn:						
Race:				LP:				Startdato:				
Totem: Kun Shaman				Mana:								
Generelle Evner			EP Pris		Niveau:							
Håndgemæng			3									
Opmærksomhed			3									
Viljestyrke			6							Kendte Sprog:		
Tale Sprog			2		X							
Læse & Skrive Sprog			2		X							
Professions Evner			EP Pris		Niveau:				Notater:			
Identificer Magi			4							Kan bruge Kniv, Stav og Improviseret våben. +4 Mana		
Påkaldelser <small>Krav: niv 4 og 5: SL Godkendelse</small>			10									
Velsignelse <small>Krav: niv 3 & 4: SL Godkendelse</small>			5									
Ritualer <small>Krav: niv 3: SL Godkendelse</small>			5									
Totem Evne: Kun Shaman			2									
Magisk Kraft <small>Giver +2 Mana per niv.</small>			2									
Udholdenhed			4									
Læderrustning			4									
Våben Evner			EP Pris		Niveau:							
1-håndsvåben			4									
Spyd & Hellebard			4									
Bue			4									
Valgfrie Evner			EP Pris		Niveau:							

Påkaldelser, velsignelse og ritual ark:			
<i>Hver gang man køber et niveau i Påkaldelser får man 2 Påkaldelser gratis, fra det niveau man køber.</i>			
<i>Hver gang man køber et niveau i gudstjeneste får man 1 velsignelse gratis, fra det niv man køber.</i>			
Navn:		Karakter navn:	
EP pris	Købte påkaldelser	Gratis påkaldelser	Niveau
1 EP			1
			1
			2
			2
			3
			3
			4
			4
2 EP			5
			5
		Gratis velsignelse	Niveau
			1
			2
			3
		Velsignelser og ritualer Man kan godt købe flere end der er plads til i skemaet	EP pris
3 EP			2 EP