

Smede regelsæt

Indholdsfortegnelse

Om at spille Smed	2
Smede Evner	2
Runer	3
Oversigt over valgfrie evner for smed	6
Smed Karakterark	7
Rune ark	8

Om at spille Smed

Som smed er man en stor del af rollespillets resurssystem og økonomi. Når andre karakter får ødelagt deres våben, rustninger og skjolde, er det smedens opgave og levevej at få de ting repareret så krigerne kan kæmpe igen. Derfor er det vigtigt at man som smed er tro imod systemet, når der kræves forskellige metaller og ædelsten til at lave ting. Vi forventer at smeden kommer med brugte resurser til SL samt man tager sin tid om at lave arbejdet.

Vi vil gerne opfordre til at man som smed skaber en god atmosfære omkring sig selv og sit smedearbejde. Vi ser gerne at man har en hammer, ambolt eller lignede smedeværktøjer. Det kan være købt i en mindre udgave eller være lavet af skum og gaffatape. Så længe det skaber en fed oplevelse for dig og andre, der kontakter dig.

Smede evner

Smedefærdighed		
Det tager 10 min. at smede en ny og 5 min. at reparerer en genstand.		
Genstand:	Pris for nyt:	Pris for reparation:
Rustning	2 Jern per RP	1 Jern per RP
Kniv og stav	2 Jern	1 Jern
1 hånds våben	3 Jern	2 Jern
2 hånds våben	5 Jern	3 Jern
Spyd og hellebard	4 Jern	2 Jern
Bue (pile)	2 Jern	1 Jern
Skjold	3 Jern	2 Jern
Smykker	2 Jern + ædelmetaller og -sten	1 Jern + ædelmetaller og -sten

Smed lås:					
Det tager 10 min. at smede en ny og 5 min. at reparerer en genstand.					
Lås	Niv 1	Niv 2	Niv 3	Niv 4	Niv 5
Jern pris for ny	1	2	3	4	10 jern
Jern for reparation	0	1	1	2	2
Jern pr. nøgle	1	1	1	2	2

Låse og nøgler skal godkendes af SL, som vil udlevere en låse-markør og nøgler. **En låsesmed kan også åbne en lås, hvis låsen transporteres til en smedje.**

Runesmed:

En rune er en magisk genstand og skal derfor have et SG mærke med dato. En rune holder 3 spilgange. Det tager 10 min at smede en rune og runen skal godkendes af SL.

En smed kan lave **3** runer per spilgang og en smed kan højst have **9** aktive runer. I niveau 3 kan man lave en rune permanent, **det koster 1 lilla ædelsten pr niv. runen er i. De permanente runer tæller med i de 9 aktive runer.**

Rustningssmed:

Reparere eller smede rustninger.

Niv 1: Pris for nyt: 1 Jern per 1 RP

Pris for Reparation: 1 Jern per 2 RP

Niv 2: Pris for nyt: 1 Jern per 2 RP

Pris for Reparation: 1 Jern per 3 RP

Niv 3: Pris for nyt: 1 Jern per 3 RP

Pris for Reparation: 1 Jern per 4 RP

Våbensmed:

Denne evne reducerer prisen for at reparere og smede nye våben og skjolde.

Niv 1: Pris reduktion: 1 Jern.

Niv 2: Pris reduktion: 2 Jern.

Niv 3: Pris reduktion: 3 Jern.

Niveau 1 runer			
Pris 1 EP stk.			
Navn	Type	Effekt	Pris
Svalin	Amulet	2 gang hver spilgang kan bæreren kaste <i>Vælt</i> som en pegemagi. Runen aktiveres med at man kalder: "Jeg påkalder Svalins kraft"	1 Sølvalm 3 Hvid ædelsten 2 jern
Andavari	Amulet	+2 Magisk Kraft	2 Sølvalm 2 Blå ædelsten 2 hvide ædelsten
Bodn	Amulet	2 gange hvert scenarie kan bæreren aktivere runen for at kaste <i>Smerte</i> , som en pege magi. Runen aktiveres med at man kalder: "Jeg påkalder Bodns kraft"	3 Blå ædelsten 1 sølvalm 2 hvid ædelsten
Reit	Våben	+2 Skade imod Dæmoner, Ånder og Spøgelse.	5 Jern 1 Hvid ædelsten
Ymir	Våben	3 gange hver spilgang kan man aktivere runen for at kaste <i>Hold Person eller vælt</i> , på den næste våbnet skader inden for 10 sek. Runen aktiveres ved at man kalder: "Jeg påkalder Ymirs kraft"	1 Sølvalm 4 Jern 1 hvid ædelsten
Ullr	Våben	3 gange hver spilgang kan man aktivere runen for at dræne 4 Mana, fra den næste person våbnet skader inden for 10 sek. Runen aktiveres ved at man kalder: "Jeg påkalder Ullrs kraft"	2 Sølvalm 3 jern 1 Blå ædelsten
Jara	Rustning	3 gange hvert scenarie kan bæreren bruge 30 sek. på at aktivere runen. Den næste, der skader bæreren med et nærkampsvåben bliver ramt af <i>Vælt</i> . Skal markeres med et rødt bånd om armen. Runen aktiveres med at man kalder: "Jeg påkalder Jaras kraft"	1 Sølvalm 3 Jern 2 Hvid ædelsten
Urh	Rustning	3 gange hvert scenarie kan bæreren bruge 30 sek. på at aktivere runen. Den næste, der skader bæreren med et nærkampsvåben bliver ramt af <i>Smerte</i> . Skal markeres med et rødt bånd om armen. Runen aktiveres med at man kalder: "Jeg påkalder Urhs kraft"	1 Sølvalm 3 Jern 2 hvid ædelsten
Magni	Rustning	Rustningen får +3 RP. Bemærk at det er rustningens RP der øges, hvilket vil sige at det kan repareres ved en smed.	4 Jern 1 Sølvalm 1 Blå ædelsten

Niveau 2 runer			
Pris 2 EP stk.			
Navn	Type	Effekt	Pris
Hiln	Amulet	2 gang hver spilgang kan bæreren aktivere runen for at kaste kaste en markør magi som giver 4 LP skade. Runen aktiveres med at man kalder: "Jeg påkalder Hilns kraft"	2 blå ædelsten 1 Platin 2 jern 2 guldalm
Aun	Amulet	1 gang hvert scenarie kan bæreren aktivere runen for at reducere alt skade, som ikke er fra markør magier, til 1 i 10 sekunder. Runen aktiveres med at man kalder: "Jeg påkalder Auns kraft"	1 Platin 2 guldalm 2 blå ædelsten 2 Røde ædelsten
Sigyn	Amulet	3 gange hver spilgang kan bæreren aktivere runen for at hele en anden person 3 LP, som en berøringsmagi. Runen aktiveres med at man kalder: "Jeg påkalder Sigyns kraft"	2 guldalm 2 blå ædelsten 3 røde ædelsten
Mirmir	Våben	2 gange hver spilgang kan man aktivere runen for at kaste <i>Ophæve Magi (2)</i> , på den næste våbnet skader, inden for 10 sek. Runen aktiveres ved at man kalder: "Jeg påkalder Mirmirs kraft"	3 Jern 3 Blå ædelsten 1 Platin
Asbrand	Våben	Våbnet får +1 Skade.	4 Jern 1 Platin 2 Røde ædelsten
Fenrir	Våben	1 gang hver spilgang kan man aktivere runen for at få +2 Skade i 5 min. Når runen ikke er aktiveret får våbnet -1 skade. Runen aktiveres ved at man kalder: "Jeg påkalder Fenrirs kraft"	4 Jern 1 Platin 2 Røde ædelsten
Ydur	Rustning	1 gang hver spilgang kan bæreren aktivere rustning for at heale 1 LP hvert minut, i 10 minutter. Effekten stopper hvis han bliver <i>døende</i> . Runen aktiveres med at man kalder: "Jeg påkalder Ydurs kraft"	2 Blå ædelsten 2 Guldalm 3 Jern
Ull	Rustning	Bæreren kan ikke kaste magi, og må ignorere 1 magi der bliver kastet på ham. Skal markeres med et blå bånd om armen.	4 Jern 2 Blå ædelsten 1 Guldalm
Sóll	Rustning	2 gange hvert scenarie kan bæreren bruge 30 sek. på at aktivere runen Den næste, der skader bæreren med et nærkampsvåben, tager 4 LP skade. Skal markeres med et rødt bånd om armen. Runen aktiveres med at man kalder: "Jeg påkalder Sólls kraft"	1 Platin 2 Røde ædelsten 2 Sølvalm 2 jern

Niveau 3 runer Pris 3 EP stk.			
Navn	Type	Effekt	Pris
Divys	Amulet	+3 Håndgemæng, +3 Opmærksomhed, +3 Viljestyrke, +3 Magisk Kraft.	1 Orikalkion 2 Sølv malm 2 Guldmalm 2 gule
Vor	Amulet	3 gange hvert scenarie kan bæreren kaste <i>Usynlighed</i> 15 sekunder. Evnen aktiveres med at man kalder: "Jeg påkalder Vørs kraft"	2 Orikalkion 2 Gule ædelsten 2 røde ædelsten 1 Platin
Wynja	Amulet	Bæreren reducerer skade fra dæmoner og udøde til 1. Bæreren skal have et blå bånd om armen.	1 orikalkion 2 gule ædelsten 2 røde ædelsten 1 platin 1 guldmalm
Raknarr	Våben	1 gang hver spilgang kan man aktivere runen for at give 11 LP skade, til den næste våbnet skader, inden for 10 sek. Runen aktiveres ved at man kalder: "Jeg påkalder Raknarrs kraft"	1 guldmalm 1 Orikalkion 3 Sølv malm 2 gule ædelsten
Karanach	Våben	3 gang hver spilgang kan man aktivere runen for at give 3 LP skade, til den næste våbnet skader, inden for 10 sek. Runen aktiveres ved at man kalder: "Jeg påkalder Karnachs kraft"	2 Platin 3 Røde ædelsten 1 Orikalkion 1 Sølv malm
Garm	Våben	1 gang hvert scenarie kan man bruge våbnet til at dræbe en døende spiller. Man skal stå i 10 sek. ved den døende spiller inden han kan dræbes. Evnen aktiveres med at man højlydt råber: "Jeg påkalder Garms kraft, send min fjende til efterlivet!"	1 Orikalkion 2 Guldmalm 3 Gule ædelsten 1 Sølv malm
Dain	Rustning	Al skade bæreren tager, bliver sat til 2. 2 gange hvert scenarie kan bæreren bruge 30 sek. på at aktivere runen og få +3 RP. Runen aktiveres med at man kalder: "Jeg påkalder Dains kraft"	2 Orikalkion 2 Gule ædelsten 1 Platin 2 jern
Bragi	Rustning	Bæreren er immun overfor vælt og reducere skade fra markører til 1. Skal markeres med et blå bånd om armen.	1 gule ædelsten 4 Sølv malm 2 Orikalkion
Forseti	Rustning	Bæreren får +5 Viljestyrke og +2 <i>Udholdenhed</i> .	1 Orikalkion 4 guldmalm 2 gule ædelsten

Oversigt over valgfrie evner for smede

<i>Smed</i>		
Evne	Niveau	EP pris
Bue	-	4
Helbrede	2	4
Identificer Magi	1	4
Jage	2	4
Kastevåben	-	4
Mark	2	4
Ringbrynje	-	6
Skjold	-	4
Spyd og Hellebard	-	4
Stabilisere	2	3
Udholdenhed	2	4
Urtesamling	2	4

Smede Karakterark											
Hjemmeside: www.lyngrollespil.dk											
<i>* Man optjener 2 EP pr. spilgang og de optælles efter de stempler man får til spilstart.</i>											
Navn:						Karakternavn:					
Race:				LP:				Startdato:			
Generelle Evner			EP Pris		Niveau:						
Håndgemæng	3										
Opmærksomhed	3										
Viljestyrke	6								Kendte Sprog:		
Tale Sprog	2		X								
Læse & Skrive Sprog	2										
Professions Evner			EP Pris		Niveau:						
Smedefærdighed	4		X								
Minedrift	2										
Smede lås	2										
Våbensmed	8								Notater:		
Rustningssmed	8								Kan bruge Kniv, Stav og Improviseret våben.		
Runesmed	10										
Krav: SL godkendelse											
Våben Evner			EP Pris		Niveau:						
1-håndsvåben	4										
2-håndsvåben	4										
Valgfrie Evner			EP Pris		Niveau:						

Rune ark:					
Karakter navn:			Spiller navn:		
Niveau 1 Runer		Niveau 2 Runer		Niveau 3 Runer	