

Apoteker regelsæt

-Læge og alkymist

Indholdsfortegnelse

Om Apotekeren.....	2
Apoteker Evner	2
Alkymi niv 1	3
Alkymi niv 2	3
Alkymi niv 3	4
Oversigt over valgfrie evner for apoteker.....	4
Apoteker Karakterark.....	5
Alkymi Opskrift ark.....	6

Om Apotekeren

Alkymisten og lægen har adgang til de samme evner og kaldes derfor en apoteker.

Alkymi er en videnskab, hvor man skaber eliksirer, gifte eller grenader. Alkymi er en uforudsigelig videnskab og derfor har de fleste apotekere kendskab til de mest almindelige og stabile opskrifter. Der findes specielle opskrifter, som muligvis ikke er testet eller ikke er stabile og derfor kan alle resultater variere. Man kan som apoteker vælge at eksperimentere, men uden en opskrift er det som regel spild af tid og ressourcer. Det er helt op til SL at beslutte effekten.

Det anbefales at have adskillige flasker, beholdere og tasker, da det forstærker indlevelsesevnen og fantasien. Man skal selv have egne markeringer til flasker, samt en opskrifter bog.

Apoteker Evner

Alkymist Speciale:

Evnen gør apotekeren i stand til at bedre kunne udnytte udvalgte opskrifter. Hver gang evnen købes, skal apotekeren vælge en opskrift, som han kender (dog ikke katalysator eller specielle opskrifter). Hver gang apotekeren laver en specialiseret opskrift, får apotekeren to identiske drikke i stedet for blot én.

Diagnosticere:

Evnen giver apotekeren mulighed for at identificere sygdomme og specielle gifte ved at stille en diagnose. Når apotekeren vil diagnosticere en spiller, skal han kontakte SL.

Genoplive:

Apotekeren kan med denne evne redde en *døende* karakter. Apotekeren bruger 5 min. på at ligge bandager og lave yderligere behandling. Derefter heler den *døende* karakter 1 LP.

Krav: Bandagerne skal være synligt anlagt.

Katalysator:

Evnen til at tilføjer en lilla urt til opskrifter og opnå katalysator effekten

Urtegroning:

Evnen til at dyrke en urtehave. En have giver urter, som udleveres ved spilstart. Det kræver, at man markerer en have med reb eller kraftig snor, som minimum 0,5x0,5 meter, gerne større. Er haven markeret, kan der, til tider, forekomme flere urter i haven. **Det er kun apotekeren, som ejer haven, der kan plukke urterne!**

Alkymi niv 1

* Elikserer og gifte skal drikkes (Lade som om) for at effekten virker. Virker ikke på døende karakterer

*Man bruger 5 min. In-game på at lave opskrifterne og går derefter op til SL og afleverer Urter og svampe

Navn:	Urt:	Svamp:	Effekt:	Type:	Katalysator effekt
Vitas	Rød	Rød	Heler 2 LP	Salve	+4
Korlanis	Rød	Hvid	+2 Håndgemæng	Eliksir	+2
Elvhenis	Rød	Blå	Tale, Læse og skrive Talansisk, Elvisk, Dværg og Sortisk.	Eliksir	-
Aegris	Rød	Grøn	<i>Smerte</i>	Markør	3 LP skade
Kvarx	Rød	Gul	<i>Fortie 4</i>	Markør	+3
Klaviax	Rød	Sort	1 LP skade	Salve	+2
Lumenin	Hvid	Rød	+3 RP	Eliksir	+3
Kyris	Hvid	Hvid	+1 Viljestyrke	Eliksir	+2
Valkax	Hvid	Blå	Målet mister 4 Mana	Salve	+3
Gaiax	Hvid	Grøn	<i>Hold Person</i>	Markør	3 LP skade
Aureax	Hvid	Gul	<i>Vælt</i>	Markør	3 LP skade
Gødning	Hvid	Sort	+1 Mark Afleveres ved resurseudlevering	Eliksir	+1

Alkymi niv 2

* Elikserer og gifte skal drikkes (Lade som om) for at effekten virker. Virker ikke på døende karakterer

*Man bruger 5 min. In-game på at lave opskrifterne og går derefter op til SL og afleverer Urter og svampe

Navn:	Urt:	Svamp:	Effekt:	Type:	Katalysator effekt
Vitalis	Blå	Rød	Heler 4 LP	Eliksir	+4
Exodus	Blå	Hvid	<i>Ophæve Alkymi</i>	Salve	-
Magis	Blå	Blå	Våbnet bliver magisk resten af spilgangen. Skal markeres med et hvidt bånd.	Salve	-
Ignia	Blå	Grøn	4 LP skade	Markør	-
Veritox	Blå	Gul	<i>Påtvinge Sandhed 4</i> <i>Forhør 4 imod indtageren.</i>	Gift	+3
Dementox	Blå	Sort	<i>Glemsel 4</i> Målet mister hukommelsen fra de sidste 5 minutter. Kan genskabes med <i>Ophæve Alkymi</i> .	Gift	+3
Sylvas	Gul	Rød	+4 Opmærksomhed	Eliksir	+4
Dovakyris	Gul	Hvid	+2 Viljestyrke	Eliksir	+2
Toraxii	Gul	Blå	-10 Mana	Gift	+10
Koxis	Gul	Grøn	-5 opmærksomhed	Gift	+5
Noxia	Gul	Gul	<i>Søvn 4</i>	Gift	+3
Madding	Gul	Sort	+1 <i>Jage</i>	Eliksir	+1

Alkymi niv 3

* Elikserer og gifte skal drikkes (Lade som om) for at effekten virker. Virker ikke på døende karakterer

*Man bruger 5 min. In-game på at lave opskrifterne og går derefter op til SL og afleverer Urter og svampe

Navn:	Urt:	Svamp:	Effekt:	Type:	Katalysator effekt
Vitaniir	Grøn	Rød	Heler 6 LP	Elik sir	+4
Laniir	Grøn	Hvid	+3 Håndgemæng	Elik sir	+3
Arenis	Grøn	Blå	Tale og Læse Dæmonisk.	Elik sir	-
Zarrix	Grøn	Grøn	-4 Viljestyrke	Gift	+4
Pox	Grøn	Gul	Målet kan ikke heales	Gift	-
Lunax	Grøn	Sort	<i>Bersærk 4</i> Den, der drikker giften, skal angribe alle omkring sig, med de våben han har tilgængelig eller forsøge håndgemæng i 2 min. +4 RP, +4 Håndgemæng	Gift	-
Geraldys	Sort	Rød	+3 Viljestyrke	Elik sir	+2
Tutellus	Sort	Hvid	+5 RP	Elik sir	+3
Regio	Sort	Blå	Al skade fra markørmagi bliver reduceret til 1	Elik sir	+4 RP
Styggs	Sort	Gul	<i>Paralyse</i>	Markør	+3 LP skade
Kaelor	Sort	Sort	<i>Usynlighed</i> i 15 sekunder.	Elik sir	+15

Oversigt over valgfrie evner for apoteker

Apoteker		
Evne	Niveau	EP pris
Alkymist Speciale	3	6
Katalysator	-	8
Bue	-	4
Helbrede	3	4
Identificer magi	1	4
Jage	2	4
Kastevåben	-	4
Mark	2	4
Minedrift	2	4
Ringbrynje	-	6
Spyd og Hellebard	-	4
Udholdenhed	2	4
Urtesamling	2	4

Apoteker Karakterark											
Krav: Fuldt Kostume Hjemmeside: www.lyngrollespil.dk * Man optjener 2 EP pr. spilgang og de optælles efter de stempler man får til spilstart											
Navn:						Karakternavn:					
Race:				LP:				Startdato:			
Generelle Evner		EP Pris	Niveau:								
Håndgemæng	3										
Opmærksomhed	3										
Viljestyrke	6							Kendte Sprog:			
Tale Sprog	2	X									
Læse & Skrive Sprog	2										
Professions Evner		EP Pris	Niveau:				Notater:				
Stabilisere	3	X					Kan bruge Kniv, Stav og Improviseret våben.				
Helbrede	4										
Genoplive	4										
Diagnosticer	3										
Urtesamling	4										
Urtegroning Krav: 1 niv i Urtesamling	4										
Læderrustning	4										
Alkymi	10										
Alkymist Speciale	6										
Våben Evner		EP Pris	Niveau:				Alkymi Speciale Drikke:				
1-håndsvåben	4										
Valgfrie Evner		EP Pris	Niveau:								

Alkymi Opskrift ark: Nye opskrifter koster 1 EP		
Karakter navn:		Spiller navn:
Gratis niveau 1 opskrifter	Gratis niveau 2 opskrifter	Gratis niveau 3 opskrifter
Niveau 1 opskrifter	Niveau 2 opskrifter	Niveau 3 opskrifter